

BỘ NÔNG NGHIỆP VÀ PHÁT TRIỂN NÔNG THÔN
TRƯỜNG CAO ĐẲNG CƠ KHÍ NÔNG NGHIỆP

**KHỐI LƯỢNG KIẾN THỨC, YÊU CẦU
VỀ NĂNG LỰC NGƯỜI HỌC ĐẠT ĐƯỢC
SAU KHI TỐT NGHIỆP
(CHUẨN ĐẦU RA)**

*(Ban hành kèm theo Quyết định số 604/QĐ-CĐCKNN ngày 22/5/2024
của Hiệu trưởng Trường Cao đẳng Cơ khí nông nghiệp)*

TRÌNH ĐỘ: CAO ĐẲNG, TRUNG CẤP

NGÀNH/NGHỀ: ĐỒ HOẠ ĐA PHƯƠNG TIỆN

MÃ NGÀNH/NGHỀ: 5480108

Vĩnh Phúc, năm 2024

BỘ NÔNG NGHIỆP VÀ PHÁT TRIỂN NÔNG THÔN
TRƯỜNG CAO ĐẲNG CƠ KHÍ NÔNG NGHIỆP

QUY ĐỊNH
KHỐI LƯỢNG KIẾN THỨC, YÊU CẦU VỀ NĂNG LỰC
NGƯỜI HỌC ĐẠT ĐƯỢC SAU KHI TỐT NGHIỆP

TRÌNH ĐỘ: TRUNG CẤP
NGÀNH / NGHỀ: ĐỒ HOẠ ĐA PHƯƠNG TIỆN
MÃ NGÀNH / NGHỀ: 5480108

Ngày ban hành:
Ngày cập nhật, bổ sung:

**KHỐI LƯỢNG KIẾN THỨC, YÊU CẦU VỀ NĂNG LỰC
NGƯỜI HỌC ĐẠT ĐƯỢC SAU KHI TỐT NGHIỆP**

TRÌNH ĐỘ: TRUNG CẤP
NGÀNH/NGHỀ: ĐỒ HOẠ ĐA PHƯƠNG TIỆN
MÃ NGÀNH/NGHỀ: 5480108

1. Giới thiệu chung về ngành/ngành (mô tả nghề)

Đồ họa đa phương tiện trình độ trung cấp là ngành, nghề kết hợp giữa ý tưởng sáng tạo và khả năng cảm nhận thẩm mỹ, thông qua các công cụ đồ họa để tạo ra các sản phẩm, ấn phẩm quảng cáo, mỹ thuật kết hợp với đa phương tiện để phục vụ nhu cầu quảng bá, truyền thông trong sản xuất, kinh doanh, văn hóa và đào tạo, phục vụ nâng cao đời sống tinh thần của người dân, đáp ứng yêu cầu bậc 4 trong Khung trình độ quốc gia Việt Nam.

Đồ họa đa phương tiện là loại hình nghệ thuật ứng dụng, kết hợp hình ảnh chữ viết và ý tưởng một cách sáng tạo để truyền đạt thông tin hiệu quả và thú vị qua các hình thức ấn phẩm in ấn và trực tuyến.

Người làm nghề Đồ họa đa phương tiện có thể làm việc tại các công ty về thiết kế, tư vấn quảng cáo sản phẩm, bộ phận nhận diện thương hiệu, thiết kế xuất bản sách báo hoặc phụ trách việc thiết kế và quảng cáo tại các doanh nghiệp; hoặc các doanh nghiệp làm phim hoạt hình, truyện tranh, truyền thông và tổ chức sự kiện, studio nghệ thuật, biên tập âm thanh; có thể làm việc tại các tòa soạn, các nhà xuất bản, cơ quan truyền hình, báo chí,...

Khối lượng kiến thức tối thiểu: 1830 giờ (tương đương 68 tín chỉ).

2. Yêu cầu chung của ngành/ngành

a) Yêu cầu về kiến thức

- Trình bày được các kiến thức căn bản về công nghệ thông tin, mạng máy tính và Internet;
- Trình bày được các dịch vụ liên quan đến công nghệ thông tin như: bảo trì, bảo dưỡng, khắc phục các sự cố hỏng hóc thông thường của máy tính và mạng máy tính;
- Trình bày và sử dụng được kiến thức về một số hệ thống sản xuất hiện đại và hệ thống sản xuất các sản phẩm đồ họa, các kiến thức về quy trình sản xuất một sản phẩm đồ họa;
- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan; các kiến thức cơ bản về đồ họa, đồ họa công nghiệp;
- Trình bày được kiến thức chung về ảnh số, các hệ màu trên máy tính, các kỹ thuật biến đổi ảnh và các thao tác với ảnh số, quy trình phục chế ảnh, xử lý hậu kỳ;
- Trình bày được các kiến thức: bộ nhận diện thương hiệu và các công cụ tạo lập các chế bản ngắn, đơn giản, tổ chức và sắp xếp chế bản của một ấn phẩm;
- Xác định được các kiến thức cơ sở về đồ họa và đồ họa trên vi tính;
- Xác định rõ các kiến thức cơ sở về mỹ thuật, thẩm mỹ;
- Xác định được kiến thức cơ bản liên quan đến dịch vụ web và thiết kế giao diện WebSite, nhân vật game;

- Trình bày được kiến thức về mỹ thuật 2D; Trình bày được các kiến thức liên quan đến tạo hình 2D;

- Xác định được các kiến thức về ánh sáng chụp ảnh, cấu tạo máy ảnh, sử dụng máy ảnh cơ học và máy ảnh số;

- Xác định được các kiến thức cơ bản và nguyên lý hoạt động cũng như cách sử dụng một số thiết bị ngoại vi số;

- Xác định được cách nâng cao về xử lý ảnh, tập trung vào các kỹ năng biên tập ảnh nhằm đáp ứng các yêu cầu của các bài toán thực tế;

- Xác định được cách dựng sản phẩm đa phương tiện, tích hợp các dữ liệu thu thập, theo kịch bản; kỹ năng thu thập dữ liệu thực tế phục vụ cho việc dựng phim, biên tập âm thanh;

- Trình bày được những kiến thức cơ bản về chính trị, văn hóa, xã hội, pháp luật, quốc phòng an ninh, giáo dục thể chất theo quy định.

b) Yêu cầu về kỹ năng

- Sử dụng được công nghệ thông tin cơ bản theo quy định;

- Thực hiện được việc kết nối, điều khiển máy tính, các thiết bị ngoại vi và mạng máy tính;

- Phân tích, tổ chức và thực hiện đúng qui trình vệ sinh các trang thiết bị cũng như kỹ năng sử dụng thiết bị an toàn lao động, kỹ năng đảm bảo an toàn trong lao động nghề nghiệp;

- Cài đặt được các chương trình điều khiển các thiết bị ngoại vi số và thao tác, vận hành và bảo quản các thiết bị ngoại vi số;

- Cài đặt và sử dụng được các phần mềm dùng trong thiết kế đồ họa như: phần mềm thiết kế 2D, phần mềm dựng phim, game, phần mềm xử lý ảnh và đồ họa, phần mềm xử lý âm thanh và Video,...;

- Thực hiện được việc khai thác Internet, tra cứu tài liệu tiếng Việt hoặc tiếng Anh để phục vụ cho yêu cầu công việc;

- Thiết kế, hoàn thiện được các sản phẩm đồ họa như: Thiết kế quảng cáo trên biển bảng quảng cáo, trên website hoặc mạng xã hội, trên truyền hình, thiết kế bộ nhận diện thương hiệu, trang bìa sách, dàn trang, trình bày nội dung sách, báo, tạp chí, tranh cổ động;

- Thực hiện được biên tập, xử lý hình ảnh, video, âm thanh, quay camera, chụp ảnh, xử lý các ảnh tĩnh, ảnh động; Thiết kế đối tượng đồ họa game, hoạt hình;

- Thiết kế được giao diện Website và sử dụng được các kiến thức về đồ họa để thiết kế Banner Marketing trên internet, quảng cáo trên mạng xã hội;

- Thực hiện được việc tích hợp dữ liệu đa phương tiện; Thu thập được dữ liệu ảnh, hình động, video, âm thanh;

- Tạo lập và sử dụng được đồ họa, các lớp đồ họa; Tạo lập được một số ấn phẩm chuyên dụng sử dụng nội bộ và tạo lập được các ấn phẩm nhằm mục đích quảng cáo;

- Xử lý được ảnh theo yêu cầu thực tế, phục chế ảnh cũ,...;

- Tạo lập được các ấn phẩm dùng cho các lĩnh vực khác nhau như tạo nhãn mác hàng hóa, tạo mẫu logo, tạo mẫu danh thiếp hoặc quảng cáo;

- Thực hiện được các dịch vụ liên quan đến thiết kế đồ họa, mỹ thuật, chế bản sách báo, tạo các tranh ảnh quảng cáo, các dịch vụ liên quan đến video số, chụp ảnh số;

- Sử dụng được ngoại ngữ cơ bản, đạt bậc 1/6 trong Khung năng lực ngoại ngữ của Việt Nam; ứng dụng được ngoại ngữ vào một số công việc chuyên môn của ngành, nghề; đọc và hiểu được tài liệu tiếng anh chuyên ngành.

c) Mức độ tự chủ và trách nhiệm

- Thực hiện công việc có đạo đức, ý thức về nghề nghiệp, trách nhiệm công dân; động cơ nghề nghiệp đúng đắn, tôn trọng bản quyền; Thực hiện đúng luật sở hữu trí tuệ trong ứng dụng phần mềm; cần cù, chịu khó và sáng tạo; Thực hiện tốt kỷ luật lao động và thực hiện đúng nội qui của cơ quan, doanh nghiệp;

- Giao tiếp hiệu quả thông qua viết, thuyết trình, thảo luận, đàm phán, làm chủ tình huống;

- Cập nhật được kiến thức, thực hiện sáng tạo trong công việc; Làm việc được với các môi trường làm việc khác nhau;

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và một phần của nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp;

- Đánh giá được chất lượng sản phẩm sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của cá nhân.

3. Các năng lực của ngành/ngành

TT	Mã năng lực	Tên năng lực	Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ)
I. Năng lực cơ bản (chung)			
1	NLCB-01	Sử dụng máy tính thành thạo	1
2	NLCB-02	Làm việc hiệu quả trong nhóm	1
3	NLCB-03	Hoàn thành các nhiệm vụ hành chính hàng ngày	1
4	NLCB-04	Tham gia vào các hoạt động làm việc bền vững về môi trường	1
5	NLCB-05	Đọc, hiểu các tài liệu tiếng Anh chuyên ngành thông thường	1
6	NLCB-06	Duy trì kiến thức ngành nghề	1
7	NLCB-07	Áp dụng kiến thức về nền tảng máy tính, công nghệ thông tin và truyền thông	2
8	NLCB-08	Thực hiện sơ cứu cơ bản	1
9	NLCB-09	Tiếp nhận và xử lý yêu cầu của khách hàng	1
10	NLCB-10	Kết thúc ca làm việc	1
11	NLCB-11	Xử lý các giao dịch tài chính cơ bản	1

12	NLCB-12	Phát triển mối quan hệ khách hàng	1
13	NLCB-13	Chuẩn bị và trình bày báo cáo	1
14	NLCB-14	Áp dụng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ có trách nhiệm	1
15	NLCB-15	Thuyết phục, đàm phán, thương lượng, tư duy và trình bày vấn đề một cách rõ ràng, bằng cả văn bản và lời nói	1
16	NLCB-16	Thực hiện các thao tác an toàn khi thiết kế sản phẩm, ấn phẩm quảng cáo	2
17	NLCB-17	Thực hiện các thao tác an toàn khi dựng phim	1
18	NLCB-18	Thực hiện các thao tác an toàn khi thiết kế giao diện website, các ứng dụng online, mobile và thương mại điện tử khác	1

II. Năng lực cốt lõi (chuyên môn)

1	NLCL-01	Tìm hiểu yêu cầu của khách hàng	1
2	NLCL-02	Nhận tài liệu, tư liệu từ phía khách hàng	1
3	NLCL-03	Phân tích yêu cầu của khách hàng	1
4	NLCL-04	Tư vấn cho khách hàng về sản phẩm thiết kế	1
5	NLCL-05	Khảo sát thực tế liên quan	1
6	NLCL-06	Tìm tài liệu liên quan	1
7	NLCL-07	Trao đổi ý tưởng thiết kế với đồng nghiệp	2
8	NLCL-08	Phân tích ý tưởng thiết kế	1
9	NLCL-09	Trao đổi ý tưởng thiết kế với khách hàng	1
10	NLCL-10	Thiết kế bố cục	2
11	NLCL-11	Thiết kế đối tượng	2
12	NLCL-12	Xử lý đối tượng	1
13	NLCL-13	Kiểm thử sản phẩm thiết kế	1
14	NLCL-14	Xử lý ảnh	1
15	NLCL-15	Xử lý màu sắc và tương phản ảnh	2
16	NLCL-16	Hiệu chỉnh ảnh	2
17	NLCL-17	Tạo hiệu ứng cho ảnh	1
18	NLCL-18	Phục chế ảnh cũ	2
19	NLCL-19	Thiết kế quảng cáo trên biển bảng quảng cáo	2
20	NLCL-20	Thiết kế bộ nhận diện thương hiệu	2
21	NLCL-21	Thiết kế trang bìa sách	2
22	NLCL-22	Dàn trang, trình bày nội dung sách, báo tạp chí	2
23	NLCL-23	Thiết kế tranh cổ động	2

24	NLCL-24	Hoàn thiện sản phẩm thiết kế	1
25	NLCL-25	Đọc kịch bản phim	1
26	NLCL-26	Ghi hình làm phim	1
27	NLCL-27	Hiệu chỉnh các phân đoạn của các cảnh quay	2
28	NLCL-28	Chèn âm thanh, hội thoại, chèn hiệu ứng âm thanh	1
29	NLCL-29	Chỉnh sửa hoàn thành bản thô	1
30	NLCL-30	Đánh giá chỉnh sửa sản phẩm và hoàn thiện thành bản thành phẩm	1
31	NLCL-31	Thiết kế giao diện Web	2
32	NLCL-32	Thiết kế Banner Marketing trên internet	1
33	NLCL-33	Thiết kế quảng cáo trên Website và mạng xã hội	2
34	NLCL-34	Thiết kế quảng cáo trên truyền hình	2
35	NLCL-35	Đánh giá sản phẩm sau khi hoàn thiện	1
36	NLCL-36	Trao đổi ý tưởng	1
37	NLCL-37	Phác thảo mẫu cho nhân vật, bối cảnh, trang phục...	1
38	NLCL-38	Ghi nhận các ý kiến cho các phác thảo	1
39	NLCL-39	Chọn mẫu phác thảo phù hợp với ý tưởng của tác giả kịch bản	1
40	NLCL-40	Hoàn thiện các mẫu nhân vật, bối cảnh, trang phục...	1
41	NLCL-41	Chuyển mẫu đã duyệt cho đội vẽ diễn hoạt động tác và bối cảnh...	1
42	NLCL-42	Chuyển các bản vẽ đã hoàn thành và được phê duyệt cho bộ phận liên quan	1
III Năng lực nâng cao			
1			
2			
3			

4. Khối lượng kiến thức của ngành/nghề (giờ, tín chỉ): 1830 giờ (tương đương 68 tín chỉ)

**KHỐI LƯỢNG KIẾN THỨC, YÊU CẦU ĐỐI VỚI TỪNG
NĂNG LỰC NGƯỜI HỌC ĐẠT ĐƯỢC SAU KHI TỐT NGHIỆP
TRÌNH ĐỘ: CAO ĐẲNG
NGÀNH/NGHỀ: ĐỒ HOẠ ĐA PHƯƠNG TIỆN**

I. CÁC NĂNG LỰC CƠ BẢN

1. Tên năng lực: Sử dụng thành thạo các thao tác cơ bản trên máy tính

Mã năng lực: NLCB-01

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

1.1 Yêu cầu kiến thức:

- Xác định và liệt kê được các thành phần cơ bản về hệ thống máy tính
- Xác định được các thành phần cơ bản về an toàn máy tính
- Xác định rõ đặc điểm, chức năng của các thiết bị cần thiết cho sự hoạt động của máy tính

1.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Lắp ráp được một bộ máy tính hoàn chỉnh
- Cài đặt được hệ điều hành máy tính và các phần mềm ứng dụng cơ bản
- Sử dụng thành thạo các thao tác trên máy tính và các thiết bị ngoại vi số

1.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc cẩn thận, chính xác, nghiêm túc, có khả năng tiên liệu tình huống

2. Tên năng lực: Làm việc hiệu quả trong nhóm

Mã năng lực: NLCB-02

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

2.1 Yêu cầu kiến thức:

- Mô tả được những cách khác nhau để giao tiếp hiệu quả với các thành viên của nhóm
- Tóm tắt được cách thức khuyến khích các thành viên trong nhóm đặt câu hỏi và/hoặc tìm cách làm rõ hơn và đưa ra những gợi ý liên quan đến công việc mà họ được phân công
- Giải thích được cách thức lựa chọn và áp dụng được nhiều phương pháp khác nhau để thúc đẩy, hỗ trợ và khuyến khích các thành viên trong nhóm hoàn thành công việc được phân công, cải thiện kết quả thực hiện công việc của họ và ghi nhận những thành quả họ đạt được

2.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Sử dụng tốt sự giao tiếp bằng ngôn ngữ hoặc phi ngôn ngữ để làm việc với các thành viên trong nhóm, từ đó làm rõ những vấn đề liên quan tới công việc được giao
- Làm việc hiệu quả trong nhóm

2.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Lắng nghe, đặt câu hỏi, làm rõ một số điểm và nhắc lại hoặc diễn giải lại được các nội dung trao đổi để đảm bảo các bên mô tả được về nhau

- Thực hiện sự đồng cảm với nhu cầu, cảm xúc, động cơ của người khác và thực sự quan tâm đến suy nghĩ của họ

- Thực hiện sự tôn trọng, sẵn sàng giúp đỡ cũng như tinh thần hợp tác và truyền cảm hứng cho người khác làm điều tương tự

3. Tên năng lực: Hoàn thành các nhiệm vụ hành chính hằng ngày

Mã năng lực: NLCB-03

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

3.1 Yêu cầu kiến thức:

- Mô tả được kiến thức về giao tiếp xã hội
- Mô tả được kiến thức về thực hiện các nhiệm vụ hành chính hằng ngày

3.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Thực hiện được việc giao tiếp có hiệu quả
- Xác định, thực hiện đúng nhiệm vụ hành chính theo yêu cầu kết quả công việc

3.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc cẩn thận, chính xác, nghiêm túc
- Thực hiện đúng nội quy, quy định của đơn vị

4. Tên năng lực: Tham gia vào các hoạt động làm việc bền vững về môi trường

Mã năng lực: NLCB-04

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

4.1 Yêu cầu kiến thức:

- Xác định các nguy cơ rủi ro về môi trường và tài nguyên cũng như các luật, quy định và quy tắc về môi trường đối với vai trò của mình

- Phác thảo các yêu cầu về tính bền vững tại nơi làm việc
- Xác định các kênh báo cáo và thủ tục báo cáo vi phạm và các nguy cơ tiềm ẩn
- Xác định nơi để tìm các hệ thống và quy trình hiệu quả về môi trường và tài nguyên.

4.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Xác định và giải thích một loạt các luật về môi trường và các yêu cầu về quy trình thực hiện

- Tham gia và hỗ trợ các cuộc thảo luận về quy trình nâng cao sử dụng hiệu quả tài nguyên
- Xây dựng tài liệu và đo lường việc sử dụng tài nguyên
- Cộng tác với các thành viên trong nhóm về các đề xuất cải tiến tại nơi làm việc

4.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Hiểu và tuân thủ các trách nhiệm pháp lý và quy định liên quan đến công việc của mình

5. Tên năng lực: Đọc, hiểu các tài liệu tiếng Anh chuyên ngành thông thường

Mã năng lực: NLCB-05

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

5.1 Yêu cầu kiến thức:

- Mô tả được kiến thức về Tiếng Anh chuyên ngành về thiết kế đồ họa, mỹ thuật.
- Trình bày, phân loại được các thuật ngữ chuyên ngành cơ bản

5.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Sử dụng được Tiếng Anh chuyên ngành để đọc, hiểu các tài liệu tiếng Anh chuyên ngành thông thường

5.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc có sự hợp tác, cẩn thận, chính xác, nghiêm túc

6. Tên năng lực: Duy trì kiến thức ngành nghề

Mã năng lực: NLCB-07

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

76.1 Yêu cầu kiến thức:

- Mô tả được kiến thức về quan hệ khách hàng
- Mô tả được cách tiếp cận, duy trì, học tập kiến thức ngành nghề

6.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Xây dựng được kế hoạch cho bản thân trong vấn đề nâng cao năng lực chuyên môn nghề
- Xác định đúng phương pháp duy trì kiến thức ngành nghề có hiệu quả

6.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc cẩn thận, chính xác, nghiêm túc
- Thực hiện công việc với thái độ cầu thị, cầu tiến trong chuyên môn nghề

7. Tên năng lực: Áp dụng kiến thức về nền tảng máy tính, công nghệ thông tin và truyền thông

Mã năng lực: NLCB-07

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

7.1 Yêu cầu kiến thức:

- Mô tả được kiến thức về công nghệ thông tin và truyền thông
- Liệt kê được các quy chuẩn kỹ thuật quốc gia về máy tính, công nghệ thông tin và truyền thông trong thiết kế đồ họa, hệ thống liên quan đến máy tính và truyền thông

7.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Sử dụng thành thạo các công cụ: thiết kế, triển khai sản phẩm đồ họa
- Sử dụng ở mức cơ bản các phần mềm: phần mềm hệ thống, phần mềm xử lý ảnh, phần mềm thiết kế 2D, 3D, phần mềm xử lý âm thanh

- Sử dụng kết hợp thành thạo nhiều kỹ thuật, nhiều sản phẩm phần cứng, nhiều phần mềm khác nhau để hoàn thiện sản phẩm thiết kế

7.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc cẩn thận, chính xác, nghiêm túc, có khả năng tiên liệu tình huống

8. Tên năng lực: Thực hiện sơ cứu cơ bản

Mã năng lực: NLCB-09

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

8.1 Yêu cầu kiến thức:

- Mô tả được kiến thức về sơ cứu người bị tai nạn
- Mô tả đúng kiến thức căn bản về an toàn lao động

8.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Xác định đúng các kiến thức căn bản về an toàn lao động
- Thực hiện đúng các biện pháp phòng chống cháy nổ, sét, bão lụt, giật điện, an toàn dữ liệu
- Thực hiện công việc bình tĩnh, tự tin khi thao tác trên các thiết bị điện, điện tử
- Thực hiện được việc phán đoán, tiên liệu được tình huống, mức độ nặng nhẹ của người bị nạn ở mức độ cơ bản

- Thực hiện đúng việc sơ cứu được người bị nạn trong giới hạn cho phép

8.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc cẩn thận, chính xác, nghiêm túc, có khả năng tiên liệu tình huống

9. Tên năng lực: Tiếp nhận và xử lý yêu cầu của khách hàng

Mã năng lực: NLCB-9

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

9.1 Yêu cầu kiến thức:

- Thu thập, ghi nhận được yêu cầu và phân loại được yêu cầu từ khách hàng
- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa
- Trình bày được kiến thức cơ bản về mạng máy tính và Internet

9.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Sử dụng được giao tiếp hiệu quả
- Sử dụng được các công cụ hỗ trợ để tiếp nhận các yêu cầu của khách hàng

9.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc cẩn thận, chính xác, nghiêm túc, có khả năng tiên liệu tình huống
- Thực hiện sự tôn trọng khách hàng

10. Tên năng lực: Kết thúc ca làm việc

Mã năng lực: NLCB-10

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

10.1 Yêu cầu kiến thức:

- Mô tả được quy trình bàn giao ca

10.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Ghi chép được nội dung công việc trong ca làm việc, bàn giao được ca làm việc
- Thực hiện được việc ghi chép nhanh

10.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc với thái độ nghiêm túc, cẩn thận, trách nhiệm

11. Tên năng lực: Xử lý các giao dịch tài chính cơ bản

Mã năng lực: NLCB-11

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

11.1 Yêu cầu kiến thức:

- Mô tả được quy tắc giao dịch bán hàng, tài chính cơ bản, các loại hóa đơn bán lẻ khi giao dịch với khách hàng

11.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Ghi được hóa đơn bán lẻ, tài chính cơ bản
- Thực hiện được các giao dịch bán hàng, tài chính
- Báo cáo được các giao dịch bán hàng, tài chính

11.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc với thái độ nghiêm túc, cẩn thận, trách nhiệm, tuân thủ pháp luật

12. Tên năng lực: Phát triển mối quan hệ khách hàng

Mã năng lực: NLCB-18

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín

chỉ

12.1 Yêu cầu kiến thức:

- Chọn được giao tiếp phù hợp
- Mô tả được thị trường và mối quan tâm của người dùng đến thiết kế đồ họa

12.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Sử dụng được các công cụ marketing hiệu quả

12.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc cẩn thận, chính xác, nghiêm túc, tôn trọng khách hàng

13. Tên năng lực: Chuẩn bị và trình bày báo cáo

Mã năng lực: NLCB-19

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

13.1 Yêu cầu kiến thức:

- Xác định được các định dạng trình bày báo cáo của đơn vị, các quy định chung của báo cáo
- Xác định được cách soạn thảo văn bản
- Sử dụng kết hợp được các phần mềm văn phòng

13.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Sử dụng thành thạo các thao tác soạn thảo văn bản
- Sử dụng thành thạo chức năng lập báo cáo và các thao tác trên hệ điều hành cũng như trên phần mềm
- Sử dụng thành thạo sự kết hợp, liên kết dữ liệu giữa các phần mềm văn phòng
- Tự học được để nâng cao trình độ chuyên môn, làm việc độc lập, tự kiểm soát bằng nghề đã học hoặc có khả năng tổ chức hành nghề theo nhóm
- Sử dụng thành thạo các công cụ thiết kế

13.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc cẩn thận, chính xác, nghiêm túc, có khả năng tiên liệu tình huống

14. Tên năng lực: Áp dụng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ có trách nhiệm

Mã năng lực: NLCB-14

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

14.1 Yêu cầu kiến thức:

- Xác định được các vấn đề liên quan tới sở hữu trí tuệ, bản quyền và các quy định cấp phép

14.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

14.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc có trách nhiệm, tôn trọng sở hữu, bản quyền của tác giả

15. Tên năng lực: Thuyết phục, đàm phán, thương lượng, tư duy và trình bày vấn đề một cách rõ ràng, bằng cả văn bản và lời nói

Mã năng lực: NLCB-15

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

15.1 Yêu cầu kiến thức:

- Xác định được các vấn đề liên quan tới sở hữu trí tuệ, bản quyền và các quy định cấp phép

- Mô tả được kiến thức thiết kế đồ họa, mỹ thuật

15.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Phân tích, thuyết phục, đàm phán, thương lượng, tư duy và trình bày được vấn đề một cách rõ ràng, bằng cả văn bản và lời nói về giải pháp thi công, lắp đặt, cấu hình hệ thống mạng

- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

15.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc có trách nhiệm, tôn trọng sở hữu, bản quyền của tác giả

16. Tên năng lực: Thực hiện các thao tác an toàn khi thiết kế sản phẩm, ấn phẩm quảng cáo,...

Mã năng lực: NLCB-16 Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

16.1 Yêu cầu kiến thức:

- Mô tả đúng sự an toàn dữ liệu, bảo mật thông tin khách hàng
- Trình bày chính xác các bước an toàn về cháy nổ, chập điện
- Xác định được phần cứng máy tính, phạm vi khai thác thông tin trong hệ thống, tác phẩm, ấn phẩm quảng cáo

16.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Thực hiện được sự phán đoán, tiên liệu được tình huống, mức an toàn đối với người, máy tính và mạng máy tính
- Thực hiện đúng yêu cầu an toàn khi thiết kế ấn phẩm in ấn và xuất bản

16.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc cẩn thận, chính xác, nghiêm túc, có khả năng tiên liệu tình huống

18. Tên năng lực: Thực hiện các thao tác an toàn khi thiết kế giao diện website, các ứng dụng online, mobile và thương mại điện tử khác

Mã năng lực: NLCB-18 Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

18.1 Yêu cầu kiến thức:

- Mô tả đúng sự an toàn dữ liệu, bảo mật thông tin khách hàng
- Trình bày chính xác các bước an toàn về cháy nổ, chập điện
- Xác định được kiến thức về phần cứng máy tính, phạm vi khai thác thông tin trong hệ thống, trang website và các sản phẩm tương tác khác

18.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Thực hiện được sự phán đoán, tiên liệu được tình huống, mức an toàn đối với người, máy tính và mạng máy tính
- Thực hiện đúng yêu cầu an toàn khi thiết kế giao diện website, các ứng dụng online, mobile và thương mại điện tử khác

18.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc cẩn thận, chính xác, nghiêm túc, có khả năng tiên liệu tình huống

19. Tên năng lực: Thực hiện các thao tác an toàn khi dựng phim

Mã năng lực: NLCB-19

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

19.1 Yêu cầu kiến thức:

- Mô tả đúng sự an toàn dữ liệu, bảo mật thông tin khách hàng
- Trình bày chính xác các bước an toàn về cháy nổ, chập điện
- Xác định được phân cứng máy tính, phạm vi khai thác thông tin trong hệ thống

19.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Thực hiện được sự phán đoán, tiên liệu được tình huống, mức an toàn đối với người, máy tính và mạng máy tính

- Thực hiện đúng yêu cầu an toàn khi thiết kế ấn phẩm in ấn và xuất bản

19.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc cẩn thận, chính xác, nghiêm túc, có khả năng tiên liệu tình huống

II. CÁC NĂNG LỰC CỐT LÕI (CHUYÊN MÔN)

1. Tên năng lực: Tìm hiểu yêu cầu của khách hàng

Mã năng lực: NLCL-01

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

1.1 Yêu cầu kiến thức:

- Viết ra sự đa dạng về phương pháp, nguồn thu thập yêu cầu của khách hàng
- Liệt kê được những cách thức đa dạng trong giao tiếp với khách hàng để phát hiện nhu cầu và mong muốn của họ
- Mô tả được những đặc điểm cơ bản của việc phân tích đánh giá nhu cầu và kỳ vọng của khách hàng, tác động của chúng đến khách hàng
- Liệt kê và mô tả được các phương pháp đáp ứng nhu cầu và kỳ vọng của khách hàng
- Liệt kê được các cách thu thập, báo cáo và cập nhật thông tin một cách hiệu quả
- Xác định được lợi ích và hạn chế của các biểu mẫu phân tích khác nhau
- Xác định được những tiêu chí phù hợp để đánh giá nhu cầu và kỳ vọng
- Trình bày có hệ thống những kết quả đã phát hiện và nâng cao tính ứng dụng của chúng

1.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Nghiên cứu được thị trường, tìm kiếm và phát triển được mối quan hệ với khách hàng
- Nghiên cứu và tìm hiểu được kỹ thuật thiết kế đồ họa
- Xây dựng được quy trình thu thập thông tin, tìm hiểu khách hàng
- Thu thập, trao đổi được với khách hàng để hiểu rõ nhu cầu của khách hàng
- Sử dụng thành thạo các phần mềm soạn thảo văn bản, các kỹ thuật trình bày tích cực
- Lập được hồ sơ khách hàng và xác định thông tin khách hàng

1.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện việc tôn trọng khách hàng
- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm
- Xác định kịp thời vấn đề trong thực hiện công việc và trực tiếp giải quyết với những người liên quan
- Tuân thủ và đảm bảo những người khác cũng tuân thủ các yêu cầu của pháp luật, các quy định của ngành, các chính sách của đơn vị và các quy tắc nghề nghiệp

2. Tên năng lực: Nhận tài liệu, tư liệu từ phía khách hàng

Mã năng lực: NLCL-02

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

2.1 Yêu cầu kiến thức:

- Viết ra quy trình nhận và xử lý tài liệu, tư liệu từ phía khách hàng

- Liệt kê được những cách thức đa dạng trong giao tiếp với khách hàng để phát hiện nhu cầu và mong muốn của họ

- Liệt kê và mô tả được các phương pháp đáp ứng nhu cầu và kỳ vọng của khách hàng
- Trình bày có hệ thống những kết quả đã phát hiện và nâng cao tính ứng dụng của chúng

2.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Nghiên cứu được thị trường, tìm kiếm và phát triển được mối quan hệ với khách hàng
- Nghiên cứu và tìm hiểu được tài liệu, tư liệu từ phía khách hàng
- Phân tích, đánh giá được tầm quan trọng của tài liệu, tư liệu từ phía khách hàng
- Thu thập, trao đổi được với khách hàng để hiểu rõ nhu cầu của khách hàng
- Sử dụng thành thạo các phần mềm soạn thảo văn bản, các kỹ thuật trình bày tích cực
- Lập được hồ sơ khách hàng và xác định thông tin khách hàng

2.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện việc tôn trọng khách hàng
- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm
- Xác định kịp thời vấn đề trong thực hiện công việc và trực tiếp giải quyết với những người liên quan
- Tuân thủ và đảm bảo những người khác cũng tuân thủ các yêu cầu của pháp luật, các quy định của ngành, các chính sách của đơn vị và các quy tắc nghề nghiệp

3. Tên năng lực: Phân tích yêu cầu khách hàng

Mã năng lực: NLCL-03

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

3.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được lý thuyết về kỹ thuật đồ họa
- Trình bày đúng các bước thiết kế và in ấn sản phẩm, đa phương tiện
- Trình bày đúng quy trình tìm hiểu yêu cầu của khách hàng về sản phẩm cần thiết kế
- Trình bày đúng quy trình khảo sát yêu cầu của khách hàng về sản phẩm thiết kế
- Mô tả được cách thức tìm tài liệu liên quan trên mạng, tìm tài liệu liên quan qua sách, báo,...

3.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Lựa chọn được phương pháp phân tích, lập tài liệu phân tích
- Phân tích được thể loại, công dụng sản phẩm thiết kế
- Phân tích được nội dung và hình thức trình bày sản phẩm thiết kế
- Phân tích được yêu cầu của khách hàng: sản phẩm thiết kế cho nhóm đối tượng khách hàng như thế nào (tuổi, giới, nghề nghiệp, mức chi tiêu, yếu tố vùng miền, yếu tố tôn giáo...)

- Phân tích được chất lượng sản phẩm
- Phân tích được các yêu cầu vận chuyển sản phẩm thiết kế và in ấn
- Xây dựng được các phương pháp phân tích tuân thủ theo đúng quy trình

3.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện đúng nội quy, quy định của đơn vị
- Thực hiện trách nhiệm với công việc và kết quả công việc của bản thân và nhóm
- Thực hiện trách nhiệm trước yêu cầu khách hàng, an toàn dữ liệu, bảo mật thông tin
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

4. Tên năng lực: Tư vấn cho khách hàng về sản phẩm thiết kế

Mã năng lực: NLCL-04

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

4.1 Yêu cầu kiến thức:

- Mô tả đúng các thuật ngữ, các dịch vụ và công nghệ quan trọng trong các lĩnh vực chủ chốt của của sản phẩm thiết kế
- Giải thích được cách phân tích nhu cầu và sự kỳ vọng của các bên liên quan tới sản phẩm thiết kế
- Giải thích được cách thiết kế tiêu chí thành công của sản phẩm thiết kế
- Xác định được kiến thức pháp luật và các quy định liên quan trong lĩnh vực thiết kế đồ họa

4.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Chuẩn bị tốt tài liệu, kỹ thuật phục vụ tư vấn cho khách hàng về sản phẩm thiết kế
- Gặp mặt được khách hàng, tư vấn, hỗ trợ về kỹ thuật cho khách hàng
- Tư vấn được cho khách hàng về sản phẩm thiết kế
- Tạo lập được các mối quan hệ và chăm sóc khách hàng. Nghiên cứu, khai thác và phân tích được thông tin khách hàng, phát triển quan hệ. Tìm kiếm được khách hàng và thị trường mới. Tiếp nhận và xử lý được thông tin, yêu cầu của khách hàng

4.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện việc tôn trọng khách hàng
- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm
- Xác định kịp thời vấn đề trong thực hiện công việc và trực tiếp giải quyết với những người liên quan
- Tuân thủ và đảm bảo những người khác cũng tuân thủ các yêu cầu của pháp luật, các quy định của ngành, các chính sách của đơn vị và các quy tắc nghề nghiệp

5. Tên năng lực: Khảo sát thực tế liên quan

Mã năng lực: NLCL-05

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

5.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được lý thuyết về kỹ thuật đồ họa
- Trình bày chính xác các bước thiết kế và in ấn sản phẩm
- Trình bày được kiến thức về mỹ thuật, dàn cảnh, bố cục sản phẩm thiết kế
- Giải thích được các thuật ngữ chuyên ngành, các phương pháp tìm kiếm, khai thác thông tin nghề nghiệp trên Internet

5.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Phát hiện được các yêu cầu thiết kế, khảo sát thực tế liên quan
- Xác định được những yêu cầu chính của việc thiết kế
- Đến được hiện trường tìm hiểu cảnh quan, không gian nơi sẽ trình bày sản phẩm thiết kế
- Ghi lại được không gian xem rộng, hẹp thế nào
- Ghi lại được màu sắc của nhà cửa, đồ vật trong phòng hoặc xung quanh nơi trình bày sản phẩm
- Ghi lại được kiến trúc của hiện trường

5.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc đúng nội quy, quy định của đơn vị
- Thực hiện trách nhiệm với công việc, kết quả công việc của bản thân và nhóm
- Thực hiện trách nhiệm trước yêu cầu khách hàng, an toàn dữ liệu, bảo mật thông tin
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật

- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện được việc cảnh giác với các mối nguy hiểm và rủi ro có thể gặp phải

6. Tên năng lực: Tìm tài liệu liên quan

Mã năng lực: NLCL-06

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

6.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được lý thuyết về kỹ thuật đồ họa
- Trình bày chính xác các bước thiết kế và in ấn sản phẩm
- Mô tả được cách thức tìm tài liệu liên quan trên mạng, tìm tài liệu liên quan qua sách, báo,...
- Xác định đúng các tiêu chuẩn an toàn lao động
- Xác định được quy trình bàn giao ca làm việc, quy trình ghi nhật ký, báo cáo công việc, tiến độ công việc được giao

6.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Chọn được các từ khoá thích hợp mô tả công việc đang làm
- Tạo được một thư mục để chứa các tài liệu sẽ tìm thấy trên mạng
- Mở được công cụ tìm kiếm (google, yahoo...) và gõ chính xác các từ khoá vào. Bỏ bớt các từ khoá để nới rộng phạm vi tìm kiếm nếu kết quả tìm kiếm ít
- Mở được các đường link trong tập kết quả tìm thấy trong một thanh tab khác
- Lưu được trang web phù hợp với nội dung tìm kiếm hoặc copy một phần trang web vào thư mục chỉ định
- Nghiên cứu được các tác phẩm tìm được trên mạng và đưa ra những đánh giá phù hợp
- So sánh được các tác phẩm tìm được trên mạng và tác phẩm mình phác thảo có gì khác nhau, có điểm tốt, điểm xấu
- Thu nhập được các thông tin liên quan từ các phương tiện thông tin
- Mở được công cụ tìm kiếm trên sách, báo
- Tìm được sách, báo có liên quan đến lĩnh vực thiết kế
- Nghiên cứu được các tác phẩm có trong sách, báo
- Gặp gỡ được các chuyên gia có kinh nghiệm trong nghề
- Đề nghị được các chuyên gia cung cấp các tài liệu liên quan
- Thu nhập được các thông tin liên quan từ các phương tiện thông tin

6.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc đúng nội quy, quy định của đơn vị
- Thực hiện trách nhiệm với công việc, kết quả công việc của bản thân và nhóm

- Thực hiện trách nhiệm trước yêu cầu khách hàng, an toàn dữ liệu, bảo mật thông tin
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Gặp gỡ được các chuyên gia có kinh nghiệm trong nghề
- Đề nghị được các chuyên gia cung cấp các tài liệu liên quan
- Thu nhập được các thông tin liên quan từ các phương tiện thông tin

7. Tên năng lực: Trao đổi ý tưởng thiết kế với đồng nghiệp

Mã năng lực: NLCL-07

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

7.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được lý thuyết về kỹ thuật đồ họa
- Trình bày chính xác các bước thiết kế và in ấn sản phẩm
- Trình bày được kiến thức về mỹ thuật, dàn cảnh, bố cục sản phẩm thiết kế

7.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Trình bày được ý tưởng của mình cho đồng nghiệp nghe
- Lắng nghe được các ý kiến của đồng nghiệp
- Trao đổi được với đồng nghiệp để làm rõ hơn về các nội dung mà đồng nghiệp đưa ra
- Thảo luận được với đồng nghiệp nếu không đồng ý với góp ý của họ

7.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc đúng nội quy, quy định của đơn vị
- Thực hiện trách nhiệm với công việc, kết quả công việc của bản thân và nhóm
- Thực hiện trách nhiệm trước yêu cầu khách hàng, an toàn dữ liệu, bảo mật thông tin
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật

- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể

8. Tên năng lực: Phân tích ý tưởng thiết kế

Mã năng lực: NLCL-08

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

8.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được lý thuyết về kỹ thuật đồ họa
- Trình bày chính xác các bước thiết kế và in ấn sản phẩm
- Trình bày được kiến thức về mỹ thuật, dàn cảnh, bố cục sản phẩm thiết kế

8.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Tìm hiểu được nơi đặt sản phẩm thiết kế (ngoài trời hay trong nhà hay ở một nơi nào khác)
- Xác định được chất liệu phù hợp với môi trường xung quanh
- Phân được cấp độ quan trọng của thông tin cần thể hiện trong bản thiết kế để biết cần tập trung chuyển tải thông tin nào là chính
- Xác định được chi phí vật tư, kỹ thuật, tài chính cho từng hạng mục sản phẩm
- Xác định được chi phí vật tư, kỹ thuật, tài chính cho toàn bộ sản phẩm
- Xác định được thời gian phải hoàn thành từng hạng mục sản phẩm
- Xác định được thời gian phải hoàn thành toàn bộ sản phẩm
- Xác định được yêu cầu về cơ sở hạ tầng
- Xác định được yêu cầu về nhân lực, nhà xưởng
- Lập được kế hoạch đảm bảo về nguồn lực nguyên, nhiên vật liệu

8.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc đúng nội quy, quy định của đơn vị
- Thực hiện trách nhiệm với công việc, kết quả công việc của bản thân và nhóm
- Thực hiện trách nhiệm trước yêu cầu khách hàng, an toàn dữ liệu, bảo mật thông tin
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện được việc cảnh giác với các mối nguy hiểm và rủi ro có thể gặp phải

9. Tên năng lực: Trao đổi ý tưởng thiết kế với khách hàng

Mã năng lực: NLCL-9

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

9.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được lý thuyết về kỹ thuật đồ họa
- Trình bày chính xác các bước thiết kế và in ấn sản phẩm
- Tổng hợp được kiến thức về kỹ thuật in ấn, thể hiện sản phẩm thiết kế

9.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Trình bày được với khách hàng về ý tưởng thiết kế
- Giải thích rõ hơn các nội dung ý tưởng thiết kế mà khách hàng quan tâm
- Đưa ra được các bằng chứng thuyết phục khách hàng nếu khách hàng chưa đồng ý
- Tìm thêm được các chứng cứ, lý lẽ để thuyết phục khách hàng, bảo vệ ý tưởng thiết kế
- In ấn được toàn bộ kế hoạch và tài liệu liên quan đến tên nhiệm vụ: thiết kế
- Lập được kế hoạch và chuẩn bị các điều kiện cho việc bảo vệ kế hoạch
- Mời được các đại biểu tham dự và tổ chức bảo vệ kế hoạch
- Thuyết phục, đàm phán, thương lượng, tư duy và trình bày được vấn đề một cách rõ ràng, bằng cả văn bản và lời nói

9.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện công việc đúng nội quy, quy định của đơn vị
- Thực hiện trách nhiệm với công việc, kết quả công việc của bản thân và nhóm
- Thực hiện trách nhiệm trước yêu cầu khách hàng, an toàn dữ liệu, bảo mật thông tin
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể

10. Tên năng lực: Thiết kế bố cục

Mã năng lực: NLCL-10

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

10.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan

- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa

10.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Nghiên cứu, phác thảo được đối tượng thiết kế
- Điều chỉnh được phác thảo, khắc phục phần chưa phù hợp của bố cục
- Lấy được ý kiến đóng góp của chuyên gia, đồng nghiệp, khách hàng
- Hoàn thiện được bản vẽ phác thảo
- Thiết kế được bố cục của sản phẩm thiết kế

10.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật

- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

11. Tên năng lực: Thiết kế đối tượng

Mã năng lực: NLCL-11

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

11.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan

- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị được kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa

11.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Nghiên cứu, phác thảo được thiết kế
- Tô được màu cho nền
- Ghép được ảnh cho nền
- Tạo được hiệu ứng cho ảnh, nền
- Soạn được chữ (hoặc tạo được chữ)
- Tạo được hiệu ứng cho chữ

- Tạo được hiệu ứng phối hợp cho phù hợp với ảnh và nền
- Vẽ được phác (vẽ thô) đồ vật, chi tiết đồ vật, con vật, đối tượng người,...
- Tô được màu cho đồ vật, con vật, người
- Gắn được vật liệu cho đồ vật, con vật
- Render thử được sản phẩm

11.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

12. Tên năng lực: Xử lý đối tượng

Mã năng lực: NLCL-12

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

12.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan
- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa

12.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Xác định được các đối tượng cần xử lý
- Xác định được chi tiết phải xử lý trong đối tượng
- Lập được biên bản đánh giá chi tiết, công việc xử lý
- Lập được kế hoạch thời gian xử lý
- Lập được kế hoạch điều động nhân lực
- Lập được kế hoạch
- Lập được kế hoạch tài chính
- Lập được kế hoạch tổ chức thực hiện
- Tổ chức được việc thực hiện

- Xác định được các đối tượng cần sao chép
- Thực hiện được việc sao chép
- Bảo quản được đối tượng gốc
- Xử lý được đối tượng sao chép
- Kiểm tra, đánh giá được sản phẩm sau khi xử lý; Hoàn thiện được sản phẩm

12.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

13. Tên năng lực: Kiểm thử sản phẩm thiết kế

Mã năng lực: NLCL-13

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

13.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan
- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa

13.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Xác định được các tiêu chí kiểm thử
- Lập được kế hoạch thời gian kiểm thử
- Lập được kế hoạch tài chính
- Lập được bộ dữ liệu kiểm thử
- Lập được kế hoạch tổ chức thực hiện
- Tổ chức được việc thực hiện
- Lập được biên bản kiểm thử
- Kiểm thử được sản phẩm thiết kế

13.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

14. Tên năng lực: Xử lý ảnh

Mã năng lực: NLCL-14

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

14.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan
- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa
- Trình bày được kiến thức chung về ảnh số, các hệ màu trên máy tính, các kỹ thuật biến đổi ảnh và các thao tác với ảnh số

14.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Xác định được yêu cầu khách hàng
- Xác định được cách chụp ảnh, bố cục ảnh
- Đưa được ảnh vào máy
- Sử dụng thành thạo phần mềm xử lý ảnh
- Chính được kích thước chiều rộng và chiều cao
- Chọn được độ phân giải cho ảnh
- So sánh, đối chiếu và lấy được ý kiến đồng nghiệp
- Hoàn thiện được định dạng ảnh
- Điều chỉnh được kích thước ảnh và độ phân giải ảnh
- Lựa chọn được nội dung cần cắt ghép
- Sao chép được nội dung ảnh cần cắt ghép
- Dán được nội dung vừa sao chép vào vị trí cần thiết
- Tinh chỉnh được nội dung ảnh vừa thao tác

- Lưu được ảnh sang định dạng chuẩn theo yêu cầu công việc (theo kích cỡ và định dạng)

14.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

15. Tên năng lực: Xử lý màu sắc và tương phản ảnh

Mã năng lực: NLCL-15

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

15.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan
- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa
- Trình bày được kiến thức chung về ảnh số, các hệ màu trên máy tính, các kỹ thuật biến đổi ảnh và các thao tác với ảnh số

15.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Sử dụng thành thạo phần mềm xử lý ảnh
- Xác định được yêu cầu khách hàng
- Lựa chọn được gam màu cho ảnh
- So sánh, đối chiếu và lấy được ý kiến đồng nghiệp
- Hiệu chỉnh được màu (màu sắc, sáng tối, tương phản)

15.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm

- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật

- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể

- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

16. Tên năng lực: Hiệu chỉnh ảnh

Mã năng lực: NLCL-16

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

16.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan

- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa

- Trình bày được kiến thức chung về ảnh số, các hệ màu trên máy tính, các kỹ thuật biên đổi ảnh và các thao tác với ảnh số

16.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Đưa được ảnh đã thiết kế cho khách hàng

- Chỉnh sửa lại được định dạng theo yêu cầu

- Chỉnh sửa lại được màu sắc, tương phản

- So sánh, đối chiếu và lấy được ý kiến đồng nghiệp

- Thực hiện thuần thục các thao tác hiệu chỉnh ảnh

16.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp

- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi

- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định

- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm

- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật

- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể

- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

17. Tên năng lực: Tạo hiệu ứng cho ảnh

Mã năng lực: NLCL-17

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

17.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan

- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa

- Trình bày được kiến thức chung về ảnh số, các hệ màu trên máy tính, các kỹ thuật biến đổi ảnh và các thao tác với ảnh số

17.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Phân tích, tìm hiểu rõ yêu cầu khách hàng

- Lựa chọn được hiệu ứng cho nền ảnh ảnh (mờ, rõ, nhoè, chữ chạy...)

- Lựa chọn được hiệu ứng cho nội dung ảnh (mờ, rõ, nhoè, chữ chạy...)

- So sánh, đối chiếu và lấy ý kiến đồng nghiệp

- Thực hiện thuần thục việc hoàn thiện hiệu ứng

17.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp

- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi

- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định

- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm

- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật

- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể

- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

18. Tên năng lực: Phục chế ảnh cũ

Mã năng lực: NLCL-18

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

18.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan

- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa

- Trình bày được kiến thức chung về ảnh số, các hệ màu trên máy tính, các kỹ thuật biến đổi ảnh và các thao tác với ảnh số

18.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Phân tích, tìm hiểu rõ yêu cầu khách hàng

- Quét được ảnh cũ vào máy
- Hiệu chỉnh được khôi phục ảnh
- Thực hiện được việc so sánh, đối chiếu và lấy ý kiến đồng nghiệp
- Thực hiện thuần thục thao tác phục chế ảnh

18.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

19. Tên năng lực: Thiết kế quảng cáo trên biển bảng quảng cáo

Mã năng lực: NLCL-19

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

19.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan
- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa
- Trình bày được các bước xác định bố cục quảng cáo chữ cân đối, hài hòa, chặt chẽ
- Phân tích được nội dung phù hợp với đối tượng quảng cáo
- Trình bày được kiến thức chung về ảnh số, các hệ màu trên máy tính, các kỹ thuật biến đổi ảnh và các thao tác với ảnh số
- Xác định và vận dụng được các dịch vụ liên quan đến kỹ thuật đồ họa thiết kế quảng cáo trên biển bảng quảng cáo
- Xác định rõ các kiến thức cơ sở về mỹ thuật, thẩm mỹ
- Xác định được cách nâng cao về xử lý ảnh, tập trung vào các kỹ năng biên tập ảnh nhằm đáp ứng các yêu cầu của các bài toán thực tế
- Phân tích, tiếp cận được thực tế, cập nhật được kiến thức thông tin về các thiết bị mới trong lĩnh vực thiết kế đồ họa

19.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Thu nhận được đầy đủ nội dung hình ảnh và yêu cầu của khách hàng, không hiểu sai ý kiến khách hàng

- Thực hiện được bố cục quảng cáo cân đối, hài hòa, chặt chẽ

- Xác định được nội dung phù hợp với đối tượng quảng cáo

- Lựa chọn được font chữ phù hợp nhất, màu sắc hài hòa

- Tạo được các font chữ, ký tự nghệ thuật làm điểm nhấn cho quảng cáo

- Tạo được các quảng cáo chữ chất lượng

- Thiết kế được hình ảnh phù hợp với nội dung quảng cáo, gây được ấn tượng

- Tạo được các ký tự nghệ thuật làm điểm nhấn cho quảng cáo

- Hiệu chỉnh được hình ảnh tốt nhất

- Chọn được những ảnh phù hợp, độ phân giải cao, đúng định dạng, hiệu chỉnh ảnh đạt hiệu quả cao nhất khi in ấn

- Dàn được trang và sắp xếp trang đúng nội dung, hình ảnh, ảnh chính, ảnh phụ rõ ràng; Sắp xếp đúng các đầu mục lớn nhỏ rành mạch, rõ ràng

- Sửa được sản phẩm theo yêu cầu của khách hàng không lỗi

- Thiết kế hoàn chỉnh quảng cáo trên biển bảng quảng cáo an toàn, đúng tiến độ

19.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp

- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi

- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định

- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm

- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật

- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể

- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

20. Tên năng lực: Thiết kế bộ nhận diện thương hiệu

Mã năng lực: NLCL-20

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

20.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan

- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa

- Trình bày được các bước xác định bố cục quảng cáo cân đối, hài hòa, chặt chẽ
- Trình bày được kiến thức chung về nhận diện thương hiệu của doanh nghiệp
- Xác định được các kiến thức cơ sở về đồ họa và phần mềm đồ họa trên vi tính
- Xác định được cách nâng cao về xử lý ảnh, tập trung vào các kỹ năng biên tập ảnh nhằm đáp ứng các yêu cầu của các bài toán thực tế
- Phân tích, tiếp cận được thực tế, cập nhật được kiến thức thông tin về các thiết bị mới trong lĩnh vực thiết kế đồ họa

20.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Ghi nhận được kích thước chuẩn, đúng logo, áp phích của doanh nghiệp
- Thực hiện được sự thống nhất với khách hàng kích thước kiểu dáng, thương hiệu sản phẩm cụ thể
- Nhập đúng và đủ nội dung sản phẩm
- Thiết kế được kiểu dáng phù hợp sản phẩm, lớn hơn sản phẩm trong các bộ nhận diện thương hiệu
- Thiết kế đúng hình ảnh, hình ảnh chất lượng cao, đúng định dạng
- Thực hiện được nhãn mác cụ thể, an toàn, đúng tiến độ
- Thực hiện được kiểu dáng cụ thể, an toàn, đúng tiến độ

20.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

21. Tên năng lực: Thiết kế trang bìa sách

Mã năng lực: NLCL-21

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

21.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan

- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa

- Trình bày được các bước xác định bố cục quảng cáo chữ cân đối, hài hòa, chặt chẽ

- Xác định và vận dụng được các kiến thức cơ sở về tạo hình, khối, nét, điểm, cạnh, góc

- Trình bày được kiến thức chung về ảnh số, các hệ màu trên máy tính, các kỹ thuật biến đổi ảnh và các thao tác với ảnh số

- Xác định được các kiến thức cơ sở về đồ họa và phần mềm đồ họa trên vi tính

- Xác định rõ các kiến thức cơ sở về mỹ thuật, thẩm mỹ

- Xác định được cách nâng cao về xử lý ảnh, tập trung vào các kỹ năng biên tập ảnh nhằm đáp ứng các yêu cầu của các bài toán thực tế

- Phân tích, tiếp cận được thực tế, cập nhật được kiến thức thông tin về các thiết bị mới trong lĩnh vực thiết kế đồ họa

21.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Đọc và xem kỹ nội dung toàn sách

- Thiết kế được hình ảnh lớn, đúng định dạng, hình ảnh phải liên quan tới nội dung sách

- Tạo được mảng séc chuẩn, cắt đúng tỉt

- Trình bày được trang bìa cụ thể

- Chọn ra được bìa phù hợp theo yêu cầu của khách hàng

- In được bìa đảm bảo chất lượng, trên giấy tốt

- Thiết kế được trang bìa hoàn chỉnh, đúng tiến độ

21.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp

- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi

- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định

- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm

- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật

- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể

- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

22. Tên năng lực: *Dàn trang, trình bày nội dung sách, báo tạp chí*

Mã năng lực: NLCL-22

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

22.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan
- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa
- Trình bày được các bước xác định bố cục quảng cáo chữ cân đối, hài hòa, chặt chẽ
- Xác định và vận dụng được các kiến thức cơ sở về tạo hình, khối, nét, điểm, cạnh, góc
- Trình bày được kiến thức chung về ảnh số, các hệ màu trên máy tính, các kỹ thuật biến đổi ảnh và các thao tác với ảnh số
- Xác định rõ các kiến thức cơ sở về mỹ thuật, thẩm mỹ
- Xác định được cách nâng cao về xử lý ảnh, tập trung vào các kỹ năng biên tập ảnh nhằm đáp ứng các yêu cầu của các bài toán thực tế

22.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Thiết kế được Master chuẩn, thống nhất
- Nhập đúng và đủ nội dung, chọn những hình ảnh tốt, phù hợp với nội dung
- Dàn được trang, trình bày được nội dung sách, báo, các loại ấn phẩm nhiều trang in trên 2 mặt giấy.
- Thiết kế được bìa và trình bày được nội dung tạp chí
- Sử dụng sáng tạo, kiểm soát không sót lỗi, không nhầm quảng cáo và trang quảng cáo
- Xuất đủ và đúng định dạng in

22.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

23. Tên năng lực: Thiết kế tranh cổ động

Mã năng lực: NLCL-23

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

23.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan
- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa
- Trình bày được các bước xác định bố cục quảng cáo chữ cân đối, hài hòa, chặt chẽ
- Xác định và vận dụng được các kiến thức cơ sở về tạo hình, khối, nét, điểm, cạnh, góc
- Trình bày được kiến thức chung về ảnh số, tranh các hệ màu trên máy tính, các kỹ thuật biến đổi ảnh và các thao tác với ảnh số
- Xác định và vận dụng được các dịch vụ liên quan đến kỹ thuật đồ họa các loại tranh cổ động phù hợp với văn hóa, xã hội
- Xác định được các kiến thức căn bản về công nghệ thông tin
- Xác định được các kiến thức cơ sở về đồ họa và đồ họa trên vi tính
- Phân tích, tiếp cận được thực tế, cập nhật được kiến thức thông tin về các thiết bị mới trong lĩnh vực thiết kế đồ họa

23.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Đọc và xác định được hình tượng cho nội dung
- Tìm và xây dựng được hình ảnh tiêu biểu, sát nhất với lĩnh vực cổ động yêu cầu
- Vẽ được dàn cảnh tranh cổ động
- Thực hiện công việc đảm bảo được không vi phạm luật xuất bản, không ảnh hưởng đến văn hóa thẩm mỹ
- Chọn được những phác thảo phù hợp, đẹp và sát nhất với nội dung cổ động
- Thiết kế được hình ảnh ấn tượng và đặc sắc nhất làm nổi bật tranh cổ động
- Thiết kế được tranh cổ động đáp ứng yêu cầu của khách hàng

23.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm

- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật

- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể

- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

24. Tên năng lực: Hoàn thiện sản phẩm thiết kế

Mã năng lực: NLCL-24

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

24.1 Yêu cầu kiến thức:

- Phân tích, xử lý được trọn vẹn một bài toán hoặc một công việc gặp trong thực tế

- Phân tích, tiếp cận được thực tế; Cập nhật được kiến thức thông tin về các thiết bị mới trong lĩnh vực thiết kế đồ họa

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan

- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa

- Phân tích được nội dung phù hợp với đối tượng quảng cáo

- Trình bày được kiến thức chung về ảnh số, các hệ màu trên máy tính, các kỹ thuật biến đổi ảnh và các thao tác với ảnh số

- Trình bày và phân tích được bố cục của sản phẩm thiết kế

- Trình bày được quy tắc, tiêu chuẩn của sản phẩm thiết kế

- Phân tích, tiếp cận được thực tế, cập nhật được kiến thức thông tin về các thiết bị mới trong lĩnh vực thiết kế đồ họa

24.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Chỉnh sửa hoàn thiện được sản phẩm thiết kế theo góp ý của khách hàng và đồng nghiệp

- Đánh giá và phân loại được lỗi, nguyên nhân gây lỗi để hiểu chỉnh và sửa lỗi sản phẩm thiết kế

- Xác định được yêu cầu điều chỉnh chuyển động

- Lập được kế hoạch thời gian xử lý lỗi

- Lập được kế hoạch tổ chức thực hiện

- Lập được biên bản chi tiết điều chỉnh

- Lập được kế hoạch điều động nhân lực

- Lập được kế hoạch cơ sở vật chất cho việc in ấn và xuất bản

- Lập chính xác kế hoạch tài chính

- Thực hiện thành thạo việc tổ chức thực hiện

- Vận dụng, kiểm tra, đánh giá được sản phẩm sau khi xử lý lỗi
- Thực hiện thành thạo việc kiểm tra toàn diện phương tiện đọc, ghi, vật tư lưu trữ, phần mềm đóng gói
- Đóng gói được sản phẩm chính xác theo yêu cầu của khách hàng
- Chuẩn bị được thiết bị, dụng cụ vật tư đủ, vận hành tốt
- Thực hiện được việc sao lưu đảm bảo các yêu cầu kỹ thuật
- Bảo quản tốt sản phẩm, lưu theo yêu cầu lưu trữ
- Hoàn thiện được sản phẩm thiết kế sản phẩm, ấn phẩm quảng cáo và xuất bản

24.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

25. Tên năng lực: Đọc kịch bản phim

Mã năng lực: NLCL-25

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

25.1 Yêu cầu kiến thức:

- Xác định rõ các kiến thức cơ sở về mỹ thuật, thẩm mỹ
- Trình bày và vận dụng được các kiến thức cơ bản về dữ liệu multimedia và công nghệ multimedia như xử lý ảnh, xử lý âm thanh, video, animation
- Phân tích, tiếp cận được thực tế, cập nhật được kiến thức thông tin về các thiết bị mới trong lĩnh vực thiết kế đồ họa
- Sử dụng được khả năng sáng tạo, ứng dụng kỹ thuật, công nghệ giải quyết các vấn đề liên quan đến thiết kế đồ họa
- Trình bày các đọc và nắm bắt nội dung kịch bản phim

25.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Đọc và hiểu được kịch bản phim, nội dung, phân cảnh hình ảnh trong phim
- Phác thảo và lựa chọn được sơ bộ các hình ảnh trong phim

- Trao đổi và lấy được ý kiến với đạo diễn

25.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

26. Tên năng lực: Ghi hình làm phim

Mã năng lực: NLCL-26

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

26.1 Yêu cầu kiến thức:

- Xác định rõ các kiến thức cơ sở về mỹ thuật, thẩm mỹ
- Trình bày và vận dụng được các kiến thức cơ bản về dữ liệu multimedia và công nghệ multimedia như xử lý ảnh, xử lý âm thanh, video, animation
- Xác định được các kiến thức, các kiến thức cơ bản và nguyên lý hoạt động cũng như cách sử dụng một số thiết bị ngoại vi số
- Trình bày được các kiến thức quản lý dự án đa phương tiện, các loại dữ liệu đa phương tiện; việc tích hợp dữ liệu đa phương tiện
- Sử dụng được khả năng sáng tạo, ứng dụng kỹ thuật, công nghệ giải quyết các vấn đề liên quan đến thiết kế đồ họa
- Phân tích được kỹ thuật làm phim và nghệ thuật làm phim

26.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Đọc và phân tích được kịch bản phim
- Chọn ra được cách ghi hình tốt nhất
- Nhập được các cảnh đã được tổng hợp vào phần mềm
- Vận dụng được kỹ thuật làm phim và nghệ thuật làm phim trong ghi hình làm phim
- Chỉnh sửa theo yêu cầu của đạo diễn và nhà sản xuất

26.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp

- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

27. Tên năng lực: Hiệu chỉnh các phân đoạn của các cảnh quay

Mã năng lực: NLCL-27

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

27.1 Yêu cầu kiến thức:

- Xác định rõ các kiến thức cơ sở về mỹ thuật, thẩm mỹ
- Trình bày và vận dụng được các kiến thức cơ bản về dữ liệu multimedia và công nghệ multimedia như xử lý ảnh, xử lý âm thanh, video, animation
- Sử dụng được khả năng sáng tạo, ứng dụng kỹ thuật, công nghệ giải quyết các vấn đề liên quan đến thiết kế đồ họa
- Trình bày được kiến thức về các ngành công nghiệp điện ảnh và sản xuất phim
- Trình bày được kiến thức về các thiết bị chỉnh sửa (các phần mềm dựng phim) và sẵn sàng để theo kịp với những thay đổi trong công nghệ
- Trình bày được kiến thức tốt về nhiếp ảnh, các hiệu ứng hình ảnh đặc biệt và các hiệu ứng âm thanh

27.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Đọc và hiểu kịch bản phim
- Xem được kết quả ghi hình làm phim
- Kết hợp được các cảnh phim lại với nhau theo trình tự, logic hoặc kết hợp chúng với các đoạn phim có sẵn
- Giao tiếp được với các đạo diễn, quay phim, biên tập viên âm thanh, biên tập viên hiệu ứng đặc biệt và nhà sản xuất âm nhạc
- Sử dụng thành thạo phần mềm dựng phim, xử lý hình ảnh
- Xử lý được với sự trì hoãn sản xuất, các vấn đề đột xuất, các vấn đề cá nhân khác nhau
- Hiệu chỉnh được các phân đoạn của các cảnh quay

27.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp

- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

28. Tên năng lực: Chèn âm thanh, hội thoại, chèn hiệu ứng âm thanh

Mã năng lực: NLCL-28

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

28.1 Yêu cầu kiến thức:

- Xác định rõ các kiến thức cơ sở về mỹ thuật, thẩm mỹ
- Trình bày và vận dụng được các kiến thức cơ bản về dữ liệu multimedia và công nghệ multimedia như xử lý ảnh, xử lý âm thanh, video, animation
- Sử dụng được khả năng sáng tạo, ứng dụng kỹ thuật, công nghệ giải quyết các vấn đề liên quan đến thiết kế đồ họa
- Trình bày được kiến thức về các ngành công nghiệp điện ảnh và sản xuất phim
- Trình bày được kiến thức về các thiết bị chỉnh sửa (các phần mềm dựng phim) và sẵn sàng để theo kịp với những thay đổi trong công nghệ
- Trình bày được kiến thức tốt về nhiếp ảnh, các hiệu ứng hình ảnh đặc biệt và các hiệu ứng âm thanh
- Biết cách kết hợp các cảnh phim lại với nhau theo trình tự, logic hoặc kết hợp chúng với các đoạn phim có sẵn (các footage)

28.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Đọc và xem được phân cảnh hình ảnh
- Xem được bản dựng đã hoàn thiện
- Phác thảo và lựa chọn được sơ bộ cách chèn âm thanh
- Kết hợp được các cảnh phim lại với nhau theo trình tự, logic hoặc kết hợp chúng với các đoạn phim có sẵn (các footage)
- Thực hiện giao tiếp được với các đạo diễn, quay phim, biên tập viên âm thanh, biên tập viên hiệu ứng đặc biệt và nhà sản xuất âm nhạc
- Sử dụng thành thạo phần mềm biên tập, xử lý âm thanh
- Chọn ra được cách chèn âm thanh tốt nhất
- Nhập được các dữ liệu âm thanh vào bản dựng

- Cắt nối được các dữ liệu âm thanh theo hình ảnh chuyển động
- Tạo được các hiệu ứng hình ảnh đặc biệt và các hiệu ứng âm thanh.
- Chỉnh sửa được theo yêu cầu của đạo diễn và nhà sản xuất

28.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

29. Tên năng lực: *Chỉnh sửa hoàn thành bản thô*

Mã năng lực: NLCL-29

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

29.1 Yêu cầu kiến thức:

- Xác định rõ các kiến thức cơ sở về mỹ thuật, thẩm mỹ
- Trình bày và vận dụng được các kiến thức cơ bản về dữ liệu multimedia và công nghệ multimedia như xử lý ảnh, xử lý âm thanh, video, animation
- Sử dụng được khả năng sáng tạo, ứng dụng kỹ thuật, công nghệ giải quyết các vấn đề liên quan đến thiết kế đồ họa
- Trình bày được kiến thức về các ngành công nghiệp điện ảnh và sản xuất phim
- Trình bày được kiến thức về các thiết bị chỉnh sửa (các phần mềm dựng phim) và sẵn sàng để theo kịp với những thay đổi trong công nghệ
- Trình bày được kiến thức tốt về nhiếp ảnh, các hiệu ứng hình ảnh đặc biệt và các hiệu ứng âm thanh
- Biết cách kết hợp các cảnh phim lại với nhau theo trình tự, logic hoặc kết hợp chúng với các đoạn phim có sẵn

29.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Đọc và xem được phân cảnh hình ảnh
- Xem được bản dựng bản thô
- Kết hợp được các cảnh phim lại với nhau theo trình tự, logic hoặc kết hợp chúng với các đoạn phim có sẵn (các footage)

- Thực hiện giao tiếp được với các đạo diễn, quay phim, biên tập viên âm thanh, biên tập viên hiệu ứng đặc biệt và nhà sản xuất âm nhạc

- Chỉnh sửa được bản thô, cắt gọt được những cảnh thô

29.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp

- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi

- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định

- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm

- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật

- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể

- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

30. Tên năng lực: *Đánh giá chỉnh sửa sản phẩm và hoàn thiện thành bản thành phẩm*

Mã năng lực: NLCL-30

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

30.1 Yêu cầu kiến thức:

- Xác định rõ các kiến thức cơ sở về mỹ thuật, thẩm mỹ

- Trình bày và vận dụng được các kiến thức cơ bản về dữ liệu multimedia và công nghệ multimedia như xử lý ảnh, xử lý âm thanh, video, animation

- Trình bày được các kiến thức quản lý dự án đa phương tiện, các loại dữ liệu đa phương tiện; việc tích hợp dữ liệu đa phương tiện

- Xác định được các kiến thức cơ bản của đồ họa hình động, tạo kịch bản hình động, các kỹ thuật hình động trên máy tính, tích hợp dữ liệu đa phương tiện trong sản phẩm hình động.

- Xác định được kiến thức về dựng sản phẩm đa phương tiện, tích hợp các dữ liệu thu thập, theo kịch bản; kỹ năng thu thập dữ liệu thực tế phục vụ cho việc dựng video

- Sử dụng được khả năng sáng tạo, ứng dụng kỹ thuật, công nghệ giải quyết các vấn đề liên quan đến thiết kế đồ họa

30.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Xem và nghe được thiết kế đồ họa động đã được dựng và chèn âm thanh

- Trao đổi và lấy được ý kiến với đồng nghiệp

- Theo dõi được quá trình biên tập, xử lý âm thanh và hình ảnh

- Kiểm thử được âm thanh, hình ảnh

- Xử lý được hậu kỳ của sản phẩm thiết kế: ảnh, âm thanh, phim
- Loại bỏ được những phân cảnh không mong muốn (loại bỏ các thiếu sót không mong muốn)
- Chọn được những phân cảnh phù hợp với nội dung, yêu cầu khách hàng (chọn lấy những chất liệu tốt nhất cho sản phẩm cuối cùng)
- Biên tập, xử lý được những đoạn phim sự mượt mà (biên tập, xử lý để có thước phim của có thể chạy mượt mà theo cách mà mục tiêu được đặt ra)
- Tạo thêm được các hiệu ứng, hình ảnh, âm nhạc,...
- Thay đổi được phong cách, tốc độ và biểu cảm của video (tạo ra những điểm nhấn cảm xúc rất tinh tế trong một đoạn video)
- Tạo được cho video một góc nhìn đặc biệt.
- Chỉnh sửa hoàn thành bản thô để được thước phim hoàn chỉnh, gọn gàng, hấp dẫn, truyền tải được hết thông điệp.

30.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

31. Tên năng lực: Thiết kế giao diện Web

Mã năng lực: NLCL-31

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

31.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan
- Trình bày chính xác quy trình thiết kế giao diện một trang web
- Trình bày đúng các bước xác định bố cục web cân đối, hài hòa, chặt chẽ
- Phân tích được nội dung web phù hợp với giao diện thiết kế

31.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Sử dụng thành thạo công cụ xử lý ảnh và thiết kế đồ họa cho web

- Sử dụng thành thạo công cụ thiết kế và phát triển web
- Sử dụng thành thạo công cụ thiết kế đang truyền thông trên web (ảnh động, đa phương tiện)
- Thực hiện được bố cục trang Website cân đối, hài hòa, chặt chẽ
- Tạo được khuôn dạng phù hợp với nội dung
- Thiết kế được các thành phần trên website đảm bảo dễ thao tác, nêu bật được các thông tin chính
- Tạo được banner có phong cách đặc trưng cho nội dung của web
- Tạo được banner gây được ấn tượng với người xem
- Tạo được banner có định dạng phù hợp, hỗ trợ tải nhanh lên trang web
- Tạo được bộ nút, biểu tượng đặc trưng của website
- Thiết kế được các nút và biểu tượng đảm bảo tính thẩm mỹ cao
- Lựa chọn được font chữ phù hợp với nội dung và có thể hiển thị được tiếng việt không bị lỗi
- Thiết kế được các logo quảng cáo phù hợp với nội dung và bố cục trang web

31.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

32. Tên năng lực: Thiết kế Banner Marketing trên internet

Mã năng lực: NLCL-32

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

32.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan
- Trình bày đúng quy trình thiết kế Banner Marketing trên internet, xu hướng của khách hàng
- Phân tích được nội dung Banner Marketing phù hợp với phương tiện quảng cáo

- Phân tích được kích thước chuẩn của Banner Marketing

32.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Sử dụng thành thạo công cụ xử lý ảnh và thiết kế đồ họa cho web
- Sử dụng thành thạo công cụ thiết kế và phát triển web
- Sử dụng thành thạo công cụ thiết kế đang truyền thông trên web (ảnh động, đa phương tiện)
- Xác định được kích thước chuẩn của Banner Marketing
- Xác định được màu sắc, bố cục của Banner Marketing phù hợp với phương tiện quảng cáo
- Xác định được thông điệp quảng cáo rõ ràng: đúng chỗ, đúng thời điểm, đúng đối tượng
- Chọn được font chữ trong banner quảng cáo
- Thiết kế thành thạo được Banner Marketing mang tính thẩm mỹ, sống động

32.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

33. **Tên năng lực: Thiết kế quảng cáo trên Website và mạng xã hội**

Mã năng lực: NLCL-33

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

33.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan
- Trình bày đúng quy trình thiết kế quảng cáo trên social media, xu hướng của khách hàng
- Phân tích được nội dung quảng cáo trên social media phù hợp với social media.
- Phân tích được kích thước, màu sắc, bố cục của quảng cáo phù hợp với Social media
- Trình bày và phân tích được bố cục, vị trí quảng cáo trên website hoặc mạng xã hội

- Trình bày được quy tắc, tiêu chuẩn của việc thiết kế quảng cáo trên website hoặc mạng xã hội

- Phân tích, tiếp cận được thực tế, cập nhật được kiến thức thông tin về các thiết bị mới trong lĩnh vực thiết kế đồ họa

33.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Sử dụng thành thạo công cụ xử lý ảnh và thiết kế đồ họa cho web
- Sử dụng thành thạo công cụ thiết kế và phát triển web
- Sử dụng thành thạo công cụ thiết kế đang truyền thông trên web (ảnh động, đa phương tiện)
- Điều chỉnh được hình ảnh phù hợp với nhiều nền tảng khác nhau
- Thiết kế được quảng cáo phù hợp với xu hướng khách hàng
- Xác định được màu sắc, bố cục quảng cáo phù hợp với nền tảng
- Thiết kế được sản phẩm cân đối, không đối xứng, xuyên tâm (hình ảnh của cầu thang xoắn ốc), tinh thể (hình ảnh của một chiếc bánh với nhiều loại topping trên mặt)
- Tư vấn được cho khách hàng vị trí đặt quảng cáo
- Tạo được hiệu ứng chuyển động của các loại quảng cáo trên web, tương tác, ấn tượng cho kênh Google Adword, youtube, Google Display Network...
- Thiết kế được quảng cáo trên website hoặc mạng xã hội cụ thể đúng kích thước, đúng thông tin, thông điệp cần quảng cáo

33.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

34. Tên năng lực: Thiết kế quảng cáo trên truyền hình

Mã năng lực: NLCL-34

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 2 tín chỉ

34.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan

- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa

- Phân tích được nội dung phù hợp với đối tượng quảng cáo

- Trình bày được kiến thức chung về ảnh số, các hệ màu trên máy tính, các kỹ thuật biến đổi ảnh và các thao tác với ảnh số

- Phân tích được bố cục, thời gian của việc quảng cáo trên truyền hình

- Trình bày được quy tắc, tiêu chuẩn của việc thiết kế quảng cáo trên website hoặc mạng xã hội

- Phân tích, tiếp cận được thực tế, cập nhật được kiến thức thông tin về các thiết bị mới trong lĩnh vực thiết kế đồ họa

34.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Thiết kế được quảng cáo trên truyền hình đúng yêu cầu, đúng thông tin, thông điệp cần quảng cáo

- Tạo được quảng cáo có sự kết hợp âm thanh và hình ảnh chuyển động để quảng cáo về sản phẩm dịch vụ hay thương hiệu của doanh nghiệp

34.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp

- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi

- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định

- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm

- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật

- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể

- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

35. Tên năng lực: *Đánh giá sản phẩm sau khi hoàn thiện*

Mã năng lực: NLCL-35

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

35.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan

- Trình bày đúng quy trình thiết kế giao diện web, thiết kế quảng cáo trên social media, thiết kế Banner Marketing theo xu hướng của khách hàng

- Phân tích được kích thước, màu sắc, bố cục của quảng cáo phù hợp xu hướng của khách hàng

35.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Thuyết phục, đàm phán được với khách hàng
- Kiểm tra, đánh giá được sản phẩm sau khi thiết kế. Hoàn thiện được sản phẩm
- Đánh giá được mức độ đáp ứng của sản phẩm

35.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp

- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật

- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

36. Tên năng lực: Trao đổi ý tưởng

Mã năng lực: NLCL-36

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

36.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan

- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa

- Xác định được công việc dựng sản phẩm đa phương tiện, tích hợp các dữ liệu thu thập, theo kịch bản; kỹ năng thu thập dữ liệu thực tế phục vụ cho việc dựng video

- Trình bày và thực hiện được các kiến thức cơ bản về dữ liệu multimedia và công nghệ multimedia như xử lý ảnh, xử lý âm thanh, video, animation

- Trình bày lại được kiến thức căn bản về phim hoạt hình

- Trình bày được kiến thức về mỹ thuật 2D và các kiến thức liên quan đến tạo hình 2D

6.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Phác thảo và lựa chọn được sơ bộ các ý tưởng để thể hiện kịch bản
- Lựa chọn được sơ bộ các ý tưởng

- Sử dụng được khả năng sáng tạo, ứng dụng kỹ thuật, công nghệ giải quyết các vấn đề liên quan đến thiết kế đồ họa

- Chọn ra được ý tưởng tốt nhất

- Xây dựng được ý tưởng tạo hình khối 2D

- Trao đổi được ý tưởng với tác giả kịch bản, đạo diễn để hiểu rõ được cốt truyện, tính chất, môi trường, bối cảnh, tuyến nhân vật trong Game hoặc trong phim

- Thống nhất được ý tưởng với tác giả kịch bản và hoàn chỉnh được ý tưởng để thiết kế đối tượng đồ họa Games, hoạt hình 2D

36.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp

- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi

- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định

- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm

- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật

- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể

- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

37. *Tên năng lực: Phác thảo mẫu cho nhân vật, bối cảnh, trang phục...*

Mã năng lực: NLCL-37

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

37.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan

- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa

- Xác định được công việc dựng sản phẩm đa phương tiện, tích hợp các dữ liệu thu thập, theo kịch bản; kỹ năng thu thập dữ liệu thực tế phục vụ cho việc dựng video

- Trình bày và thực hiện được các kiến thức cơ bản về dữ liệu multimedia và công nghệ multimedia như xử lý ảnh, xử lý âm thanh, video, animation

- Trình bày lại được kiến thức căn bản về phim hoạt hình

- Trình bày được kiến thức về mỹ thuật 2D và các kiến thức liên quan đến tạo hình 2D

- Trình bày được kiến thức vẽ tay căn bản, các nguyên lý hoạt hình, storyboard, kịch bản, thiết kế nhân vật,...

37.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Phân tích được nhân vật
- Phác thảo và lựa chọn được sơ bộ các nhân vật, các bản vẽ nháp (Rough layout)
- Sử dụng được khả năng sáng tạo, ứng dụng kỹ thuật, công nghệ giải quyết các vấn đề liên quan đến thiết kế đồ họa
- Thực hiện được các thao tác vẽ tay căn bản phác thảo mẫu cho nhân vật
- Phát triển được kịch bản phân cảnh (storyboard)
- Thuyết minh, trình bày được nhân vật với đạo diễn và nhà sản xuất

37.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

38. Tên năng lực: Ghi nhận các ý kiến cho các phác thảo

Mã năng lực: NLCL-37

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

38.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan
- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa
- Xác định được công việc dựng sản phẩm đa phương tiện, tích hợp các dữ liệu thu thập, theo kịch bản; kỹ năng thu thập dữ liệu thực tế phục vụ cho việc dựng video
- Trình bày và thực hiện được các kiến thức cơ bản về dữ liệu multimedia và công nghệ multimedia như xử lý ảnh, xử lý âm thanh, video, animation
- Trình bày lại được kiến thức căn bản về phim hoạt hình
- Trình bày được kiến thức về mỹ thuật 2D và các kiến thức liên quan đến tạo hình 2D
- Trình bày được kiến thức vẽ tay căn bản, các nguyên lý hoạt hình, storyboard, kịch bản, thiết kế nhân vật,...

38.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Phân tích được nhân vật
- Ghi nhận và phát triển được kịch bản phân cảnh (storyboard), thiết kế được nhân vật,...
- Sử dụng được bút chì để phôi cảnh, sắp xếp và thiết kế...
- Thuuyết minh, trình bày được nhân vật với đạo diễn và nhà sản xuất
- Chỉnh sửa được theo yêu cầu của đạo diễn và nhà sản xuất

38.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật

- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể

- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

39. Tên năng lực: Chọn mẫu phác thảo phù hợp với ý tưởng của tác giả kịch bản

Mã năng lực: NLCL-39

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

39.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan
- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa
- Xác định được công việc dựng sản phẩm đa phương tiện, tích hợp các dữ liệu thu thập, theo kịch bản; kỹ năng thu thập dữ liệu thực tế phục vụ cho việc dựng video
- Trình bày và thực hiện được các kiến thức cơ bản về dữ liệu multimedia và công nghệ multimedia như xử lý ảnh, xử lý âm thanh, video, animation
- Trình bày lại được kiến thức căn bản về phim hoạt hình
- Trình bày được kiến thức về mỹ thuật 2D và các kiến thức liên quan đến tạo hình 2D
- Trình bày được kiến thức vẽ tay căn bản, các nguyên lý hoạt hình, storyboard, kịch bản, thiết kế nhân vật,...

39.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Phân tích được phong nền kịch bản

- Phác thảo và lựa chọn được sơ bộ các phong nền
- Trao đổi, lấy được ý kiến với đồng nghiệp và đạo diễn
- Sử dụng được khả năng sáng tạo, ứng dụng kỹ thuật, công nghệ giải quyết các vấn đề liên quan đến thiết kế đồ họa

- Chọn được sơ bộ các phong nền
- Chọn ra được những phong nền tốt nhất
- Thể hiện những phong nền đã được chọn, thêm màu và phong nền
- Chọn được mẫu phác thảo phù hợp
- Chuyển các mẫu phác thảo vào máy vi tính

39.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

40. Tên năng lực: Hoàn thiện các mẫu nhân vật, bối cảnh, trang phục, ...

Mã năng lực: NLCL-40

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

40.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan
- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa
- Xác định được công việc dựng sản phẩm đa phương tiện, tích hợp các dữ liệu thu thập, theo kịch bản; kỹ năng thu thập dữ liệu thực tế phục vụ cho việc dựng video
- Trình bày và thực hiện được các kiến thức cơ bản về dữ liệu multimedia và công nghệ multimedia như xử lý ảnh, xử lý âm thanh, video, animation
- Trình bày lại được kiến thức căn bản về phim hoạt hình
- Trình bày được kiến thức về mỹ thuật 2D và các kiến thức liên quan đến tạo hình 2D

- Trình bày được kiến thức vẽ tay căn bản, các nguyên lý hoạt hình, storyboard, kịch bản, thiết kế nhân vật,...

- Sử dụng được khả năng sáng tạo, ứng dụng kỹ thuật, công nghệ giải quyết các vấn đề liên quan đến thiết kế đồ họa

40.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Tạo hình được nhân vật (Modelling)
- Tạo được kịch bản phân cảnh (Storyboard)
- Thực hiện được tách lớp (Layout)
- Tạo được bộ động diễn xuất (Animation cơ bản)
- Sáng tạo được đồ họa hình động
- Trình bày và thuyết minh được dàn cảnh hình ảnh với đạo diễn
- Thực hiện được các phim hoạt hình 2D, quay camera, chụp ảnh, xử lý các ảnh tĩnh, ảnh động
- Chỉnh sửa được theo yêu cầu của với đạo diễn và nhà sản xuất

40.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

41. Tên năng lực: Chuyển mẫu đã duyệt cho đội vẽ diễn hoạt động tác và bối cảnh,

...

Mã năng lực: NLCL-41

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

41.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan

- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa

- Xác định được công việc dựng sản phẩm đa phương tiện, tích hợp các dữ liệu thu thập, theo kịch bản; kỹ năng thu thập dữ liệu thực tế phục vụ cho việc dựng video

- Trình bày và thực hiện được các kiến thức cơ bản về dữ liệu multimedia và công nghệ multimedia như xử lý ảnh, xử lý âm thanh, video, animation

- Trình bày lại được kiến thức căn bản về phim hoạt hình

- Trình bày được kiến thức về mỹ thuật 2D và các kiến thức liên quan đến tạo hình 2D

- Trình bày được kiến thức vẽ tay căn bản, các nguyên lý hoạt hình, storyboard, kịch bản, thiết kế nhân vật,...

- Sử dụng được khả năng sáng tạo, ứng dụng kỹ thuật, công nghệ giải quyết các vấn đề liên quan đến thiết kế đồ họa

41.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Sáng tạo được đồ họa hình động

- Thực hiện thành thạo vẽ bố cục phong và nhân vật

- Thực hiện thành thạo vẽ tách lớp phong và nhân vật

- Tô màu được màu nhân vật, phục trang và xuất được bộ động trên phần mềm

- Vẽ được chỉ dẫn hướng chuyển động của phong và nhân vật

- Diễn hoạt được động tác và bối cảnh...

- Ghi được chỉ dẫn thời gian về thoại và hành động của nhân vật trên bảng quay

- Vẽ được chuyển động

- Tạo được hình ảnh hiệu ứng kỹ xảo cho phong và nhân vật của từng cảnh

- Ghi được chỉ dẫn chuyển động camera và kỹ xảo hình ảnh

- Chỉnh sửa được theo yêu cầu của với đạo diễn và nhà sản xuất

41.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp

- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi

- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định

- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm

- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật

- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể

- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

42. Tên năng lực: Chuyển các bản vẽ đã hoàn thành và được phê duyệt cho bộ phận liên quan

Mã năng lực: NLCL-42

Khối lượng kiến thức (giờ, tín chỉ): 1 tín chỉ

42.1 Yêu cầu kiến thức:

- Trình bày được kiến thức về tạo hình mỹ thuật, kiến thức về đường, hình, khối và một số vấn đề mỹ thuật liên quan
- Trình bày được các kiến thức cơ bản về đồ họa, chuẩn bị kiến thức cho các môn học về kỹ năng đồ họa
- Trình bày lại được kiến thức căn bản về phim hoạt hình
- Trình bày được kiến thức về mỹ thuật 2D và các kiến thức liên quan đến tạo hình 2D, thiết kế nhân vật cho game
- Trình bày được kiến thức vẽ tay căn bản, các nguyên lý hoạt hình, kịch bản, thiết kế nhân vật,...
- Sử dụng được khả năng sáng tạo, ứng dụng kỹ thuật, công nghệ giải quyết các vấn đề liên quan đến thiết kế đồ họa
- Giải thích được các kiến thức cơ bản về mô phỏng, xử lý tương tác và kỹ năng thiết kế một phần mềm dưới dạng trò chơi trên máy tính; Giải thích được các kiến thức về cấu trúc điều khiển trò chơi, ngôn ngữ kịch bản, âm thanh vật lý dùng cho thực hiện đề án trò chơi

42.2 Yêu cầu kỹ năng:

- Xem được thiết kế phong và thiết kế nhân vật; Xem được chuyển động của cảnh
- Thực hiện được sự sáng tạo trong đồ họa hình động
- Chuyển được các bản vẽ đã hoàn thành và được phê duyệt cho bộ phận lập trình và phát triển Game hoặc dựng phim và làm hậu kỳ, làm kỹ xảo

42.3 Mức độ tự chủ và trách nhiệm:

- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi
- Hướng dẫn tối thiểu, giám sát cấp dưới thực hiện nhiệm vụ xác định
- Đánh giá được các dịch vụ sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm
- Thực hiện công việc có đạo đức nghề nghiệp, tác phong công nghiệp và ý thức tổ chức kỷ luật
- Thực hiện công việc năng động, sáng tạo, có tinh thần làm việc tập thể
- Thực hiện đúng các nguyên tắc về bản quyền phần mềm, sở hữu trí tuệ

HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG QUY ĐỊNH KHỐI LƯỢNG KIẾN THỨC TỐI THIỂU VÀ YÊU CẦU VỀ NĂNG LỰC MÀ NGƯỜI HỌC PHẢI ĐẠT ĐƯỢC SAU KHI TỐT NGHIỆP TRÌNH ĐỘ CAO ĐẲNG

1. Giới thiệu tổng quan về quy định khối lượng kiến thức tối thiểu và yêu cầu về năng lực mà người học phải đạt được sau khi tốt nghiệp trình độ trung cấp, trình độ cao đẳng của ngành, nghề Đồ hoạ Đa phương tiện ở trình độ Trung cấp là những kiến thức, kỹ năng, thái độ, trách nhiệm nghề nghiệp và khả năng làm việc của cá nhân trên cơ sở áp dụng các kiến thức, kỹ năng và trách nhiệm trong giải quyết công việc tương ứng với ngành, nghề; Sau khi hoàn thành chương trình đào tạo của cơ sở giáo dục nghề nghiệp người học có thể làm được ở các vị trí:

- Dịch vụ khách hàng
- Làm phim hoạt hình 3D các sản phẩm 2D, 3D
- Biên tập âm thanh, dựng phim và xử lý hậu kỳ
- Thiết kế sản phẩm, ấn phẩm quảng cáo
- Thiết kế giao diện website, các ứng dụng online, mobile và thương mại điện tử khác
- Thiết kế ấn phẩm in ấn và xuất bản
- Thiết kế Games và các sản phẩm tương tác
- Kkhai thác dịch vụ công nghệ thông tin

2. Ứng dụng/tác dụng/mục tiêu quy định khối lượng kiến thức tối thiểu và yêu cầu về năng lực mà người học phải đạt được sau khi tốt nghiệp trình độ trung cấp, trình độ Trung cấp của ngành, nghề Đồ hoạ đa phương tiện ở trình độ Trung cấp:

- Giúp cơ quan quản lý giáo dục nghề nghiệp:
 - + Quy định tổ chức và quản lý việc đánh giá về năng lực người học theo từng vị trí việc làm
 - + Cơ quan quản lý chỉ quản lý chất lượng (kiến thức tối thiểu và yêu cầu về năng lực mà người học phải đạt được sau khi tốt nghiệp). Chủ động giao quyền đào tạo, xây dựng chương trình cho cơ sở giáo dục nghề nghiệp
- Đối với cơ sở giáo dục nghề nghiệp:
 - + Xây dựng chương trình đào tạo với số lượng môn học, mô đun hoặc tín chỉ mà người học phải hoàn thành.
 - + Chuẩn bị trang thiết bị, cơ sở vật chất để hình thành năng lực cho người học
 - + Xây dựng đội ngũ giáo viên đạt chuẩn kỹ năng để đáp ứng từng vị trí việc làm
- Đối với người học: Vị trí việc làm và năng lực bắt buộc phải có khi hoàn thành chương trình đào tạo theo ngành, nghề Đồ hoạ đa phương tiện của giáo dục nghề nghiệp
- Đối với doanh nghiệp, người sử dụng lao động biết được những vị trí việc làm mà đơn vị mình cần để tuyển dụng người lao động đạt những kiến thức, kỹ năng, thái độ, trách nhiệm nghề nghiệp và khả năng làm việc của người lao động trên cơ sở áp dụng các kiến thức, kỹ năng và trách nhiệm trong giải quyết công việc tương ứng với ngành, nghề

3. Hướng dẫn chuyển đổi từ quy định khối lượng kiến thức tối thiểu và yêu cầu về năng lực mà người học phải đạt được sau khi tốt nghiệp trình độ trung cấp, trình độ cao đẳng của ngành, nghề Thiết kế đồ họa ở trình độ cao đẳng sang chương trình đào tạo nghề ở trình độ tương ứng:

Yêu cầu bắt buộc các cơ sở đào tạo nghề phải xây dựng chương trình đáp ứng kiến thức tối thiểu và yêu cầu về năng lực mà người học phải đạt được sau khi tốt nghiệp.