

CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

TRÌNH ĐỘ CAO ĐẲNG

Tên ngành, nghề: Đồ họa đa phương tiện

Mã nghề: 6480108

Trình độ đào tạo: Cao đẳng

Hình thức đào tạo: Chính quy

Đối tượng tuyển sinh: Tốt nghiệp THPT hoặc tương đương

Thời gian đào tạo: 03 năm

1. Mục tiêu đào tạo

1.1. Mục tiêu chung:

Đồ họa đa phương tiện trình độ cao đẳng là ngành, nghề thực hiện các công việc Thiết kế các sản phẩm đồ họa, hỗ trợ, tư vấn về các sản phẩm nhận dạng thương hiệu, các giao diện người dùng, các ấn phẩm hay các sản phẩm quảng cáo, ... đáp ứng yêu cầu bậc 5 trong Khung trình độ quốc gia Việt Nam.

Người làm việc trong ngành/ngành Đồ họa đa phương tiện làm việc tại các cơ quan, đơn vị chuyên ngành, các cơ quan đơn vị hành chính sự nghiệp, các dịch vụ thuộc các ngành liên quan đến kỹ thuật như xây dựng, kiến trúc, quảng cáo, thiết kế thời trang, các tổ chức xuất bản sách báo, tạp chí. Người làm việc trong ngành/ngành Đồ họa đa phương tiện là người có kiến thức lý thuyết rộng, kiến thức thực tế cần thiết, kỹ năng thực hành chuyên sâu, sáng tạo vào thực tế công tác và tự học tập. Người hành nghề cần phải có đủ sức khỏe, có tâm về nghề nghiệp và có khả năng tổ chức và quản lý công việc.

1.2. Mục tiêu cụ thể:

1.2.2 Kiến thức

- Trình bày được các kiến thức cơ bản về máy tính;
- Trình bày được kiến thức nền tảng về đồ họa trên máy tính;
- Trình bày được các kiến thức cơ bản về vẽ kỹ thuật, mỹ thuật công nghiệp;
- Trình bày được các kiến thức về thẩm mỹ học;
- Trình bày được các kiến thức cơ bản về kỹ năng sáng tác các tác phẩm đồ họa.
- Trình bày được các kiến thức cơ bản về bộ nhận dạng thương hiệu, các kỹ thuật chụp ảnh, kỹ thuật đồ họa hình động, dựng video
- Trình bày được quy trình bàn giao ca, ghi nhật ký công việc;
- Xác định được các tiêu chuẩn an toàn lao động;
- Tự giác trong việc thực hiện các quy định về bảo vệ môi trường và sử dụng năng lượng tài nguyên hiệu quả.

1.2.2 Kỹ năng

- Thực hiện kết nối, điều khiển máy tính và các thiết bị ngoại vi;

- Thiết kế được các sản phẩm đồ họa : bộ nhận dạng thương hiệu ; tạp chí ; bao bì ; giao diện website
- Thiết kế được các sản phẩm đồ họa hình động ; dựng được các video cơ bản, ...
- Có thể nhận làm dịch vụ các công việc liên quan đến thiết kế đồ họa như tạo các bản vẽ kỹ thuật, mỹ thuật, chế bản sách báo, tạo các tranh ảnh quảng cáo, các dịch vụ liên quan đến video số, chụp ảnh số;
- Có thể làm dịch vụ trong các công việc liên quan đến thiết kế các trang Web;
- Có thể tạo ra các bản vẽ liên quan đến mỹ thuật công nghiệp.

1.2.3. Mức độ tự chủ và trách nhiệm

- Thực hiện công việc có đạo đức, ý thức về nghề nghiệp, trách nhiệm công dân, thái độ phục vụ; động cơ nghề nghiệp đúng đắn, tôn trọng bản quyền, sở hữu trí tuệ trong ứng dụng phần mềm. Cần cù, chịu khó và sáng tạo, thực hiện tốt kỷ luật lao động và tôn trọng nội quy của cơ quan, doanh nghiệp;
- Thích nghi được với các môi trường làm việc khác nhau (doanh nghiệp trong nước, doanh nghiệp nước ngoài);
- Thực hiện trách nhiệm với kết quả công việc của bản thân và nhóm trước lãnh đạo cơ quan, tổ chức, doanh nghiệp;
- Giải quyết tốt công việc, vấn đề phức tạp trong điều kiện làm việc thay đổi;
- Đánh giá được chất lượng sản phẩm sau khi hoàn thành kết quả thực hiện của các thành viên trong nhóm;
- Có đạo đức, yêu nghề và có lương tâm nghề nghiệp;
- Có ý thức tổ chức kỷ luật và tác phong công nghiệp, chịu trách nhiệm cá nhân đối với nhiệm vụ được giao;
- Luôn phấn đấu để góp phần nâng cao chất lượng của sản phẩm dầu thực vật Việt Nam;
- Có ý thức bảo vệ môi trường trong quá trình thực hiện nhiệm vụ sản xuất;
- Có tinh thần tự học để nâng cao trình độ chuyên môn

1.3. Vị trí việc làm sau khi tốt nghiệp:

Sau khi tốt nghiệp người học có năng lực đáp ứng các yêu cầu tại các vị trí việc làm của ngành, nghề bao gồm:

- Làm việc trong các ngành liên quan đến vẽ kỹ thuật như xây dựng, kiến trúc, cơ khí v. v.
- Làm việc trong các ngành liên quan vẽ mỹ thuật như Quảng cáo, thiết kế thời trang;
- Làm việc trong các công ty, cơ quan, tổ chức xuất bản sách báo, tạp chí.
- Thiết kế trang Web, Websites;
- Có thể làm việc ở các cơ quan, công ty liên quan đến việc sử dụng, khai thác công nghệ đa phương tiện.

2. Khối lượng kiến thức và thời gian khóa học:

- Số lượng môn học, mô đun: 38
- Khối lượng kiến thức toàn khóa học: 114 Tín chỉ
- Khối lượng các môn học chung/đại cương: 480 giờ
- Khối lượng các môn học, mô đun chuyên môn: 2405 giờ

Trong đó: Khối lượng lý thuyết: 595 giờ; Thực hành: 1722 giờ; Kiểm tra: 58 giờ

3. Nội dung chương trình:

Mã MH, MĐ	Tên môn học, mô đun	Số tín chỉ	Thời gian đào tạo (giờ)			
			Tổng số	Trong đó		
				Lý thuyết	Thực hành	Kiểm tra
I	Các môn học chung	29	480	177	277	26
MH01	Chính trị	5	75	41	29	5
MH02	Pháp luật	2	30	18	10	2
MH03	Giáo dục thể chất	4	60	5	51	4
MH04	Giáo dục quốc phòng – An ninh	5	75	36	35	4
MĐ05	Tin học	2	75	15	58	2
MH06	Tiếng Anh	8	120	42	72	6
MH07	Kỹ năng mềm và khởi sự DN	3	45	20	22	3
<i>II</i>	<i>Các môn học, mô đun đào tạo nghề</i>					
II.1	Các môn học, mô đun kỹ thuật cơ sở	20	450	187	247	16
MH 08	Xác định bối cảnh nghề và tiến trình đào tạo	2	30	15	14	1
MH 09	An toàn và môi trường	2	30	17	12	1
MĐ 10	Mạng máy tính	2	60	25	33	2
MĐ 11	Tiếng Anh chuyên ngành	2	60	29	29	2
MĐ 12	Lập trình căn bản	2	60	25	33	2
MH 13	Cơ sở dữ liệu	3	45	20	23	2
MĐ 14	Hệ quản trị CSDL Access	2	60	16	42	2
MĐ15	Lắp ráp và cài đặt máy tính	2	60	16	42	2
MH 16	Phân tích và thiết kế hệ thống thông tin (UML)	3	45	24	19	2
II.2	Các môn học, mô đun chuyên môn nghề	65	1955	408	1475	42
MH 17	Cấu trúc dữ liệu và giải thuật	3	45	27	16	2
MH 18	Mỹ thuật cơ bản	4	60	25	3	2

Mã MH, MĐ	Tên môn học, mô đun	Số tín chỉ	Thời gian đào tạo (giờ)			
			Tổng số	Trong đó		
				Lý thuyết	Thực hành	Kiểm tra
MĐ 19	Tin học văn phòng	2	60	20	38	2
MH 20	Nguyên lý tạo hình	4	60	28	30	2
MĐ 21	Xử lý ảnh với Photoshop	2	60	16	42	2
MĐ 22	Thiết kế đồ họa với phần mềm Adobe Illustrator	2	60	17	41	2
MĐ 23	Bảo trì máy tính	2	60	20	38	2
MĐ 24	Thiết kế bao bì và thiết kế bộ nhận diện thương hiệu	2	60	16	42	2
MĐ 25	Kết nối máy tính với thiết bị ngoại vi	2	60	24	34	2
MĐ 26	Công nghệ đa phương tiện	2	60	17	41	2
MĐ 27	Thiết kế giao diện người dùng	2	60	17	41	2
MĐ 28	Thiết kế Website	2	60	28	30	2
MĐ 29	Thiết kế đồ họa với phần mềm Adobe Indesign	2	60	17	41	2
MĐ 30	Thiết kế ấn phẩm văn hóa- truyền thông	2	60	17	41	2
MĐ 31	Kỹ thuật chụp ảnh	2	60	16	42	2
MH 32	Thiết kế đồ họa 3D	2	60	28	30	2
MH 33	Đồ họa hình động	2	60	17	41	2
MĐ 34	Kỹ thuật quảng cáo trực tuyến (Marketing Online)	2	60	16	42	2
MĐ 35	Dựng video	2	60	17	41	2
MH 36	Tư vấn khách hàng	2	30	17	12	1
MĐ 37	Thực tập doanh nghiệp	8	320		319	1
MĐ 38	Thực tập tốt nghiệp	12	480	8	470	2
	Tổng cộng	114	2885	772	1999	84

4. Hướng dẫn sử dụng chương trình

4.1. Các môn học chung bắt buộc do Bộ Lao động – Thương binh và Xã hội phối hợp với các Bộ/ngành tổ chức xây dựng và ban hành để áp dụng thực hiện

- Việc tổ chức giảng dạy và kiểm tra, đánh giá 7 môn học chung được thực hiện theo chương trình, giáo trình của từng môn học đã ban hành và được giảng dạy trước phần chuyên môn.

4.2. Hướng dẫn xác định thời gian và nội dung cho các hoạt động giáo dục ngoại khóa được bố trí ngoài thời gian đào tạo nhằm đạt được mục tiêu giáo dục toàn diện

- Để đạt được mục tiêu giáo dục toàn diện, ngoài giờ học chính khóa cần tổ chức cho sinh viên tham gia các hoạt động ngoại khóa như: hoạt động thư viện; thể dục thể thao, văn hóa văn nghệ; các khóa tập huấn về kỹ năng sống, các khóa học thêm các kiến thức bổ trợ khác; sinh hoạt giao lưu giữa các tập thể lớp với nhau hoặc giao lưu với các đơn vị ngoài trường, hoạt động xã hội;

- Nhà trường có thể bố trí cho sinh viên tham quan học tập, tiếp cận với thực tế tại các cơ sở sản xuất, kinh doanh liên quan đến nghề Đồ họa đa phương tiện để đảm bảo chất lượng đào tạo./.

4.3. Hướng dẫn tổ chức kiểm tra hết môn học, mô đun

- Được thực hiện ngay sau khi học xong môn học, mô đun.

- Nội dung, hình thức được xác định và có hướng dẫn cụ thể theo mỗi môn học, mô đun trong chương trình đào tạo.

4.4. Hướng dẫn công nhận tốt nghiệp

Chương trình cao đẳng Đồ họa đa phương tiện được thực hiện theo hình thức tích lũy mô đun, năng lực và tín chỉ.

Người học phải học hết chương trình đào tạo trình độ cao đẳng Đồ họa đa phương tiện và phải tích lũy đủ số mô đun, năng lực theo quy định trong chương trình đào tạo.

Sau khi người học hoàn thành hết chương trình đào tạo trình độ Đồ họa đa phương tiện và tích lũy đủ số mô đun, năng lực sẽ được công nhận tốt nghiệp và cấp bằng tốt nghiệp.

SƠ ĐỒ MỐI LIÊN HỆ VÀ TIẾN TRÌNH ĐÀO TẠO CÁC MÔN HỌC, MÔ ĐUN TRONG CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

Tên nghề: Đồ họa đa phương tiện

Mã nghề: 5480108



